



## 3次元地盤モデルデータ連携・活用を拡げるツール GEORAMA / Soil Plus

株式会社CRCソリューションズ  
社会基盤ソリューション部  
村中 一意

CAD/GIS/CAE Solution Fair 2006

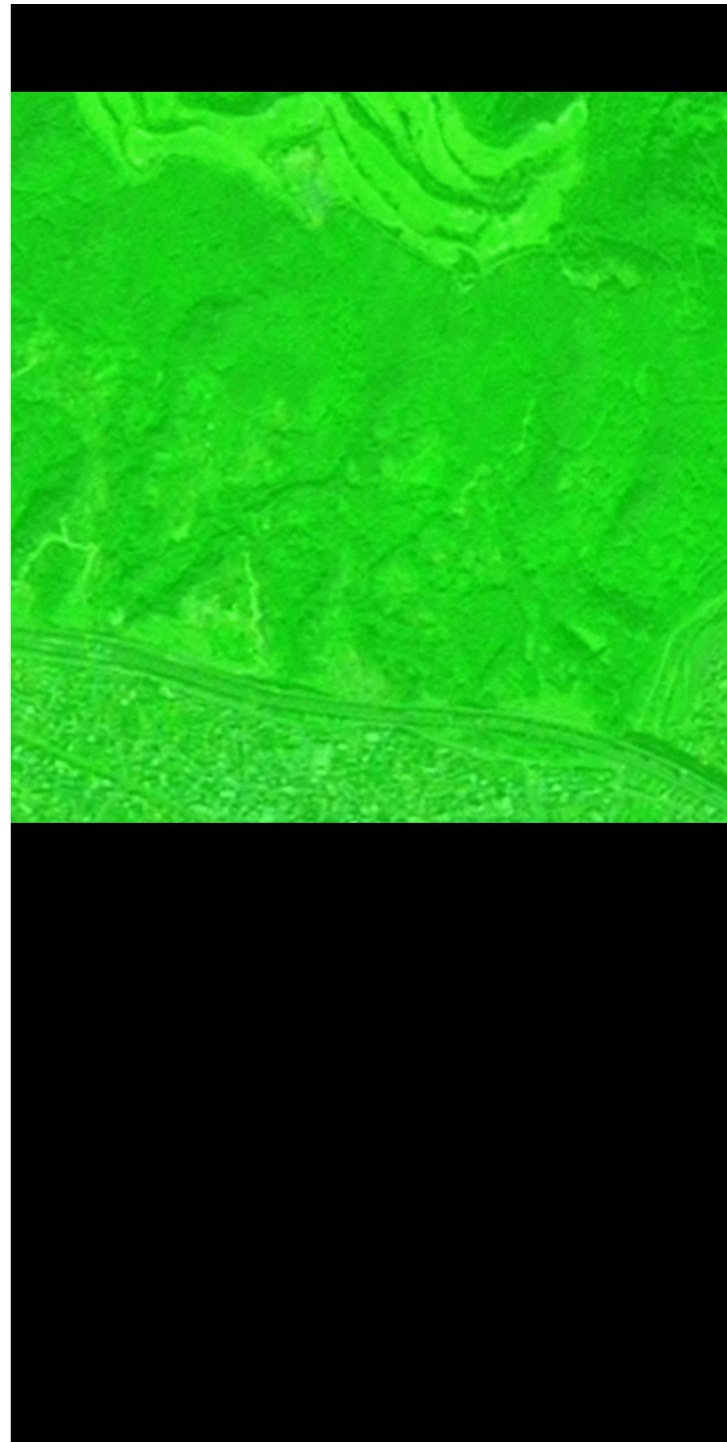
Design & Simulation



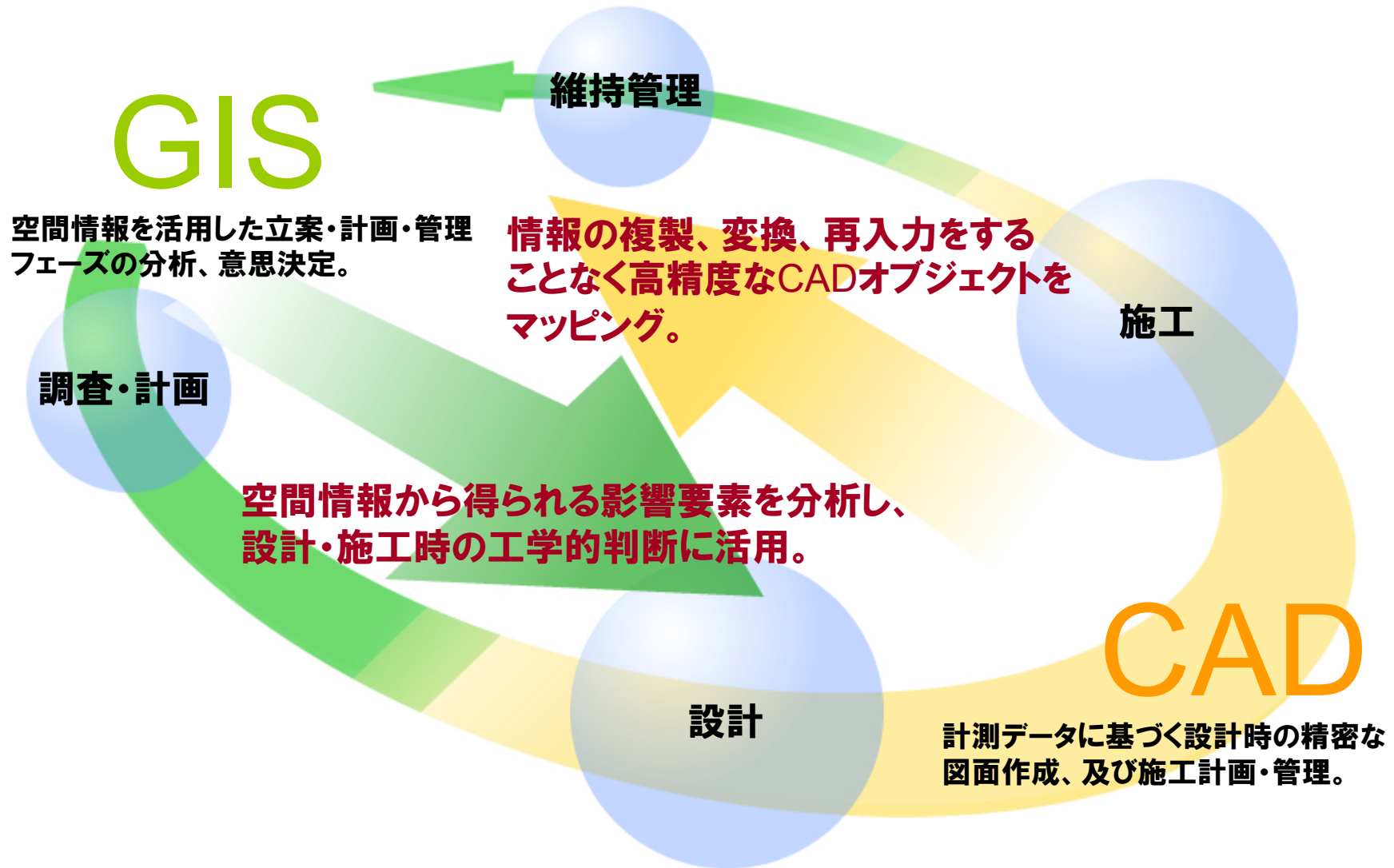


## Introduction

- + CADとGIS
- + 地盤工学におけるCAE
- + 建設分野CAD/GIS/CAE連携の  
キーファクター
- + CAD/GIS ⇔ CAE 融合ツール



# CAD と GIS



# モデルベース設計を実現 Autodesk Civil 3D 2007

# GIS

維持管理

## 3次元モデルベース設計

- 土木設計オブジェクトの相互連携
- リアルタイムシミュレーションで、設計変更/代替計画を実現
- 2D-3Dデータ連携で3Dプロダクトモデルから成果図面を自動生成
- ...

施工

調査・計画

## 3次元モデルベース設計 & エンジニアリングGIS

AUTODESK CIVIL 3D<sup>®</sup> 2007  
AUTODESK MAP<sup>®</sup> 3D

## エンジニアリングGIS

- 位置・プロパティ・属性による検索
- 座標投影・変換
- 外部データベースへの接続/連携
- トポロジ構築/編集/解析
- GIS/CADデータコンバージョン
- ...

設計

# CAD

# 地盤工学分野におけるCAE

GIS



# 建設分野の地盤・構造解析を統合したSoil Plus

GIS

維持管理

災害・施工事故等、  
原因究明に関する  
シミュレーション

CAE



施工

調査・計画

## 建設分野統合FEM解析プラットフォーム

設計課題に応じた  
現況再現に  
関するシミュレーション

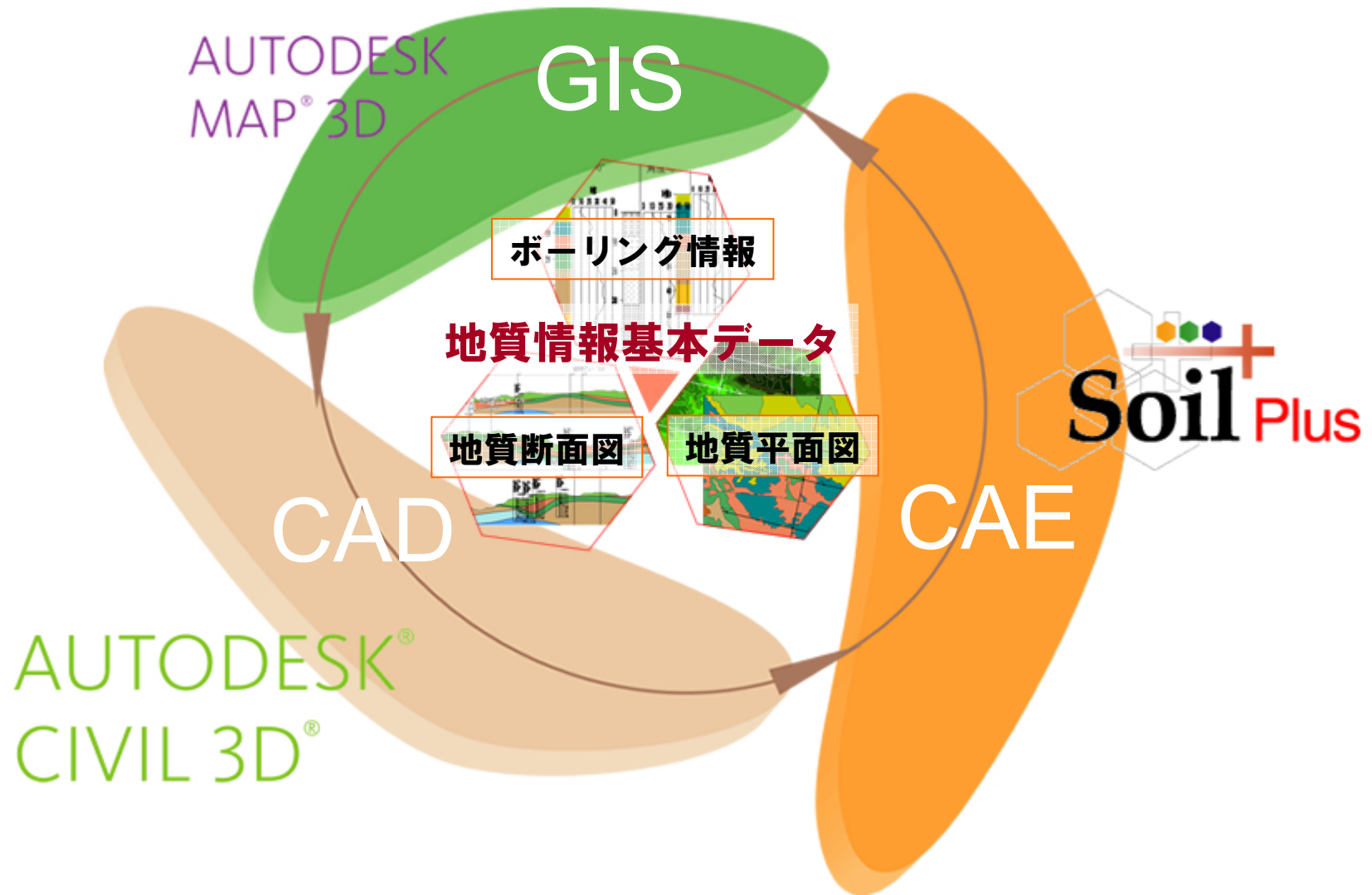
- ・静的段階施工解析から広域の浸透流解析、さらには液状化を考慮した動的解析まで対応
- ・ソリッドモデラーには、強力な【ブーリアン演算機能】
- ・3次元形状を高速メッシュで完全自動分割
- ・・・・

設計

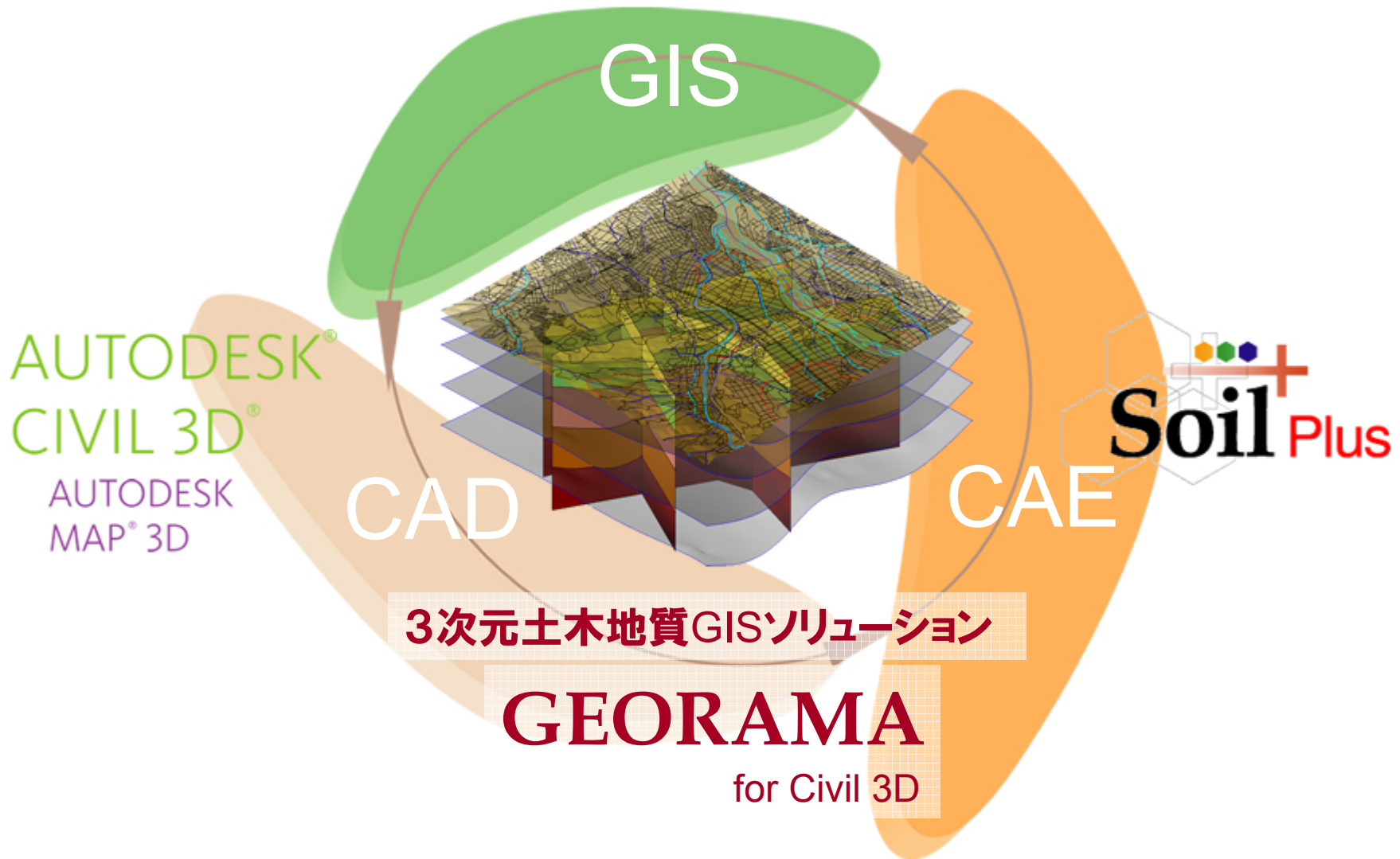
設計/施工計画に応じた  
予測・対策評価に関する  
シミュレーション

CAD

# 建設分野CAD/GIS/CAE連携のために重要なファクター



# 3次元地盤モデルの連携・活用を拡げるツール GEORAMA





# CAD/GIS ⇔ CAE 融合ツール

3次元土木設計/GIS/汎用CAD

Design / Decision Making > CAD/GIS

AUTODESK®  
CIVIL 3D™ AUTODESK  
MAP® 3D



## CAD/GIS ⇔ CAE 融合ツール

Model  
Base

+ Add-on  
Software



File  
Base

Simulation > CAE



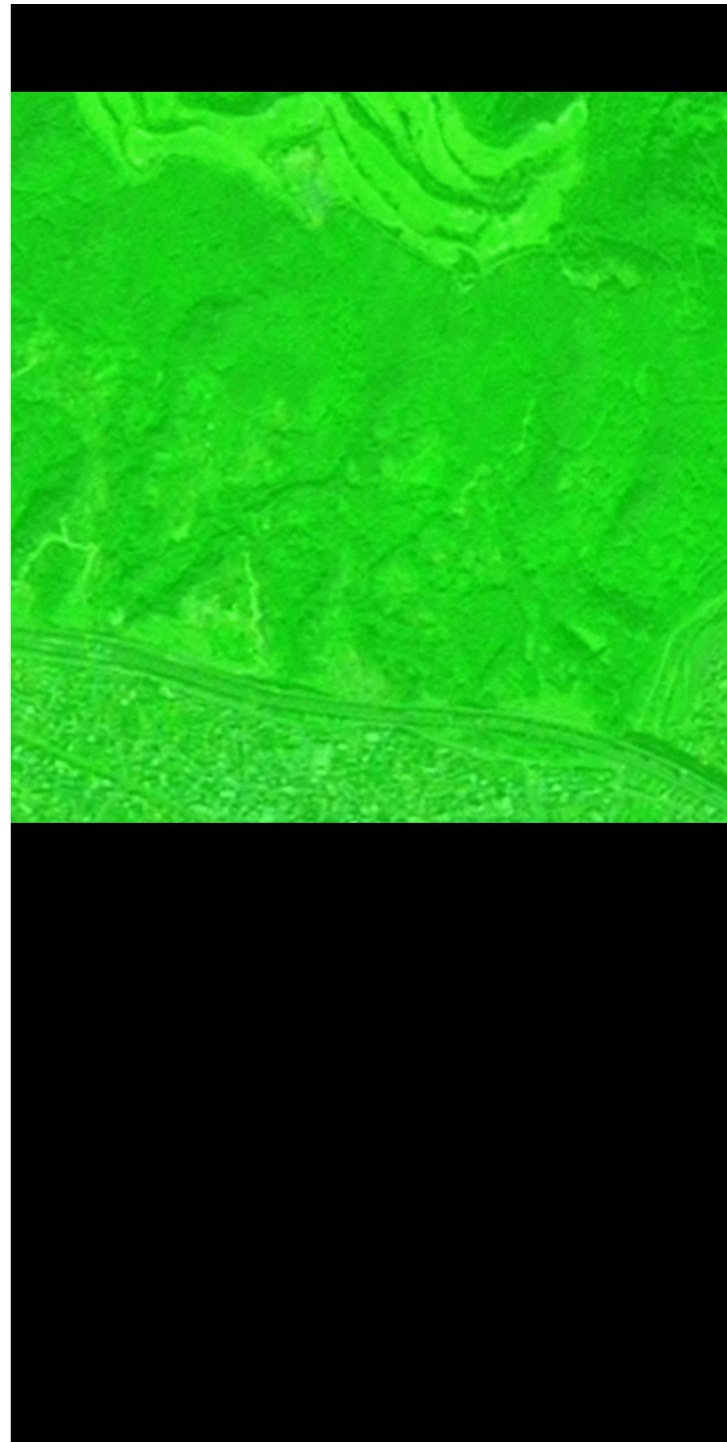
地盤/浸透流/耐震統合FEM解析

3次元土木地質GISソリューション

# 2

## GEORAMA Overview

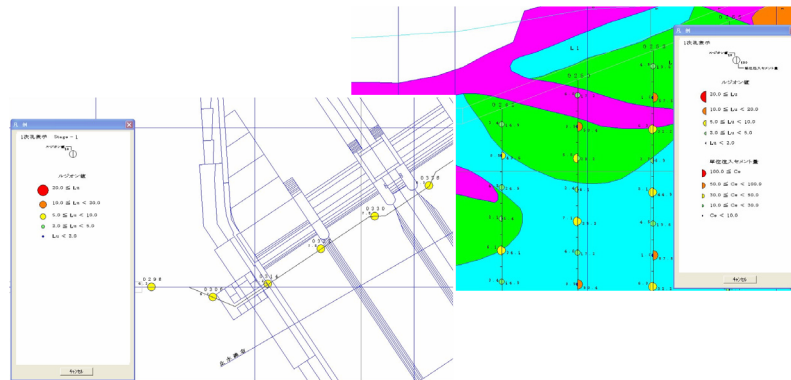
- + 3次元土木地質GISソリューション
- + GEORAMA Drawing/Modeling
- + 地質境界の空間推定機能  
Demonstration
- + 活用事例



# 土木地質GISの種類、用途

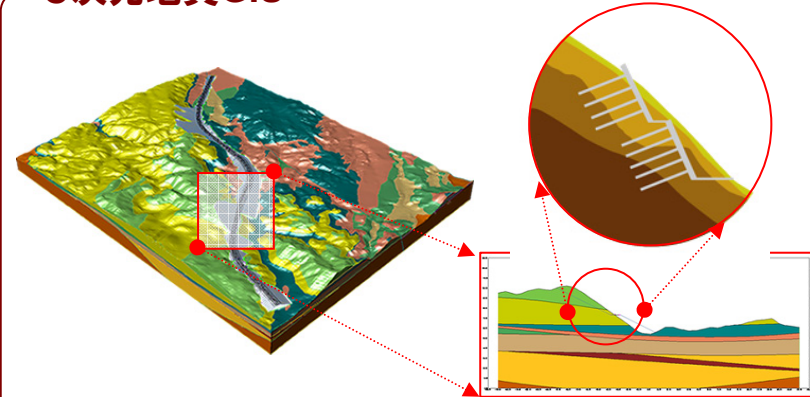
## 2次元地質GIS

地質図の作成・ボーリング柱状図管理  
土質試験結果等、調査データ管理



ボーリングデータ、各種試験データを用いて、GIS解析機能を利用した地層や地下水の等高線図の作成、液状化などの被害予測、被災図作成など様々な利用が行われている。

## 3次元地質GIS



- ボーリングデータ、地質断面図、地質平面図より地盤地質構造を3次元的に推定し、表現することが可能なGIS。
- 地質情報や、地質の物性値情報から3次元地質構造モデルを構築するための解析支援機能を有する。

**単なる3次元表示ではない。**

土木設計時の工学的判断のための、弱層分布、断層面、地下水分布などの地質関連情報と、設計対象との3次元的位置関係の把握をサポート。

最終的に調査・設計から施工管理、施設管理をサポートすることを目的としているシステム。

**電子化された地質情報を高度利用**

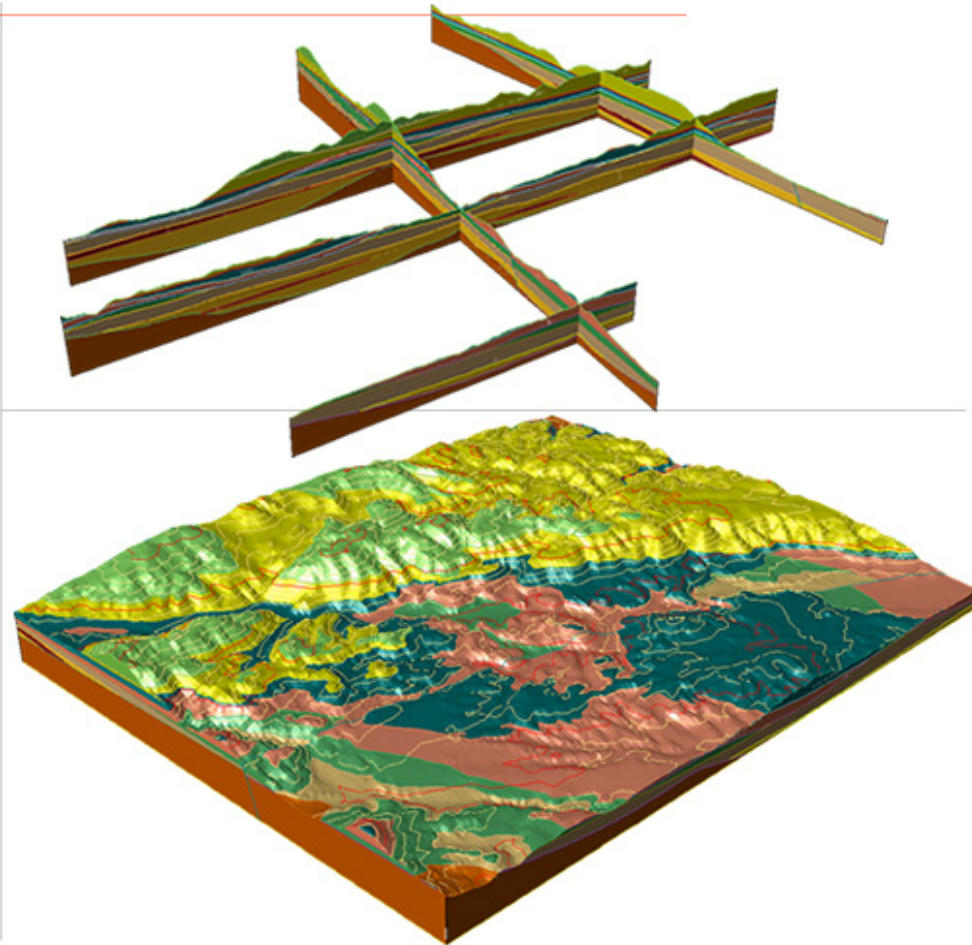


地球を切る、視る、創る。

Dissect, View and Create The Earth.

# GEOlogical panoRAMA

3次元土木地質GISソリューション



# モデルベース設計を地盤分野へ広げるGEORAMA

3次元土木設計/GIS/汎用CAD

Design / Decision Making > CAD/GIS

AUTODESK®  
CIVIL 3D™

AUTODESK  
MAP® 3D

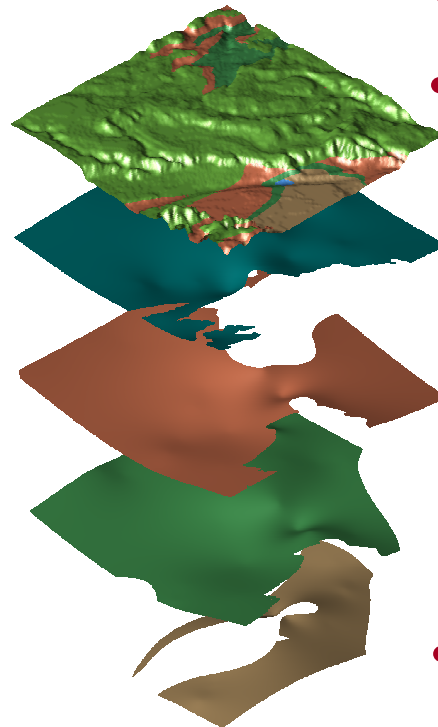


## Model Base

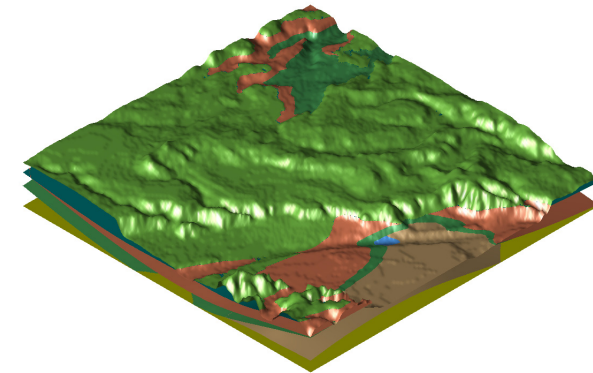
+ Add-on  
Software



3次元土木地質GISソリューション

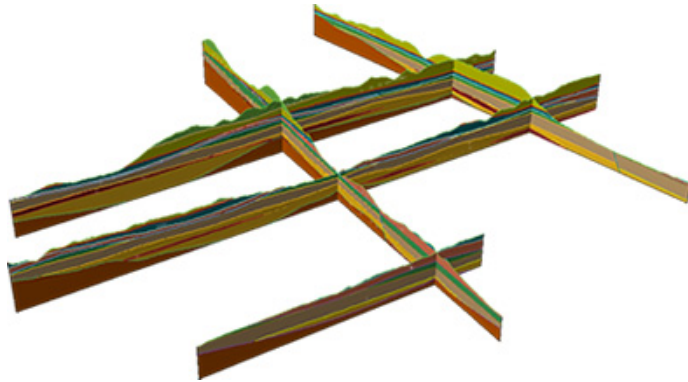


3D地質モデル(サーフェスモデル)  
< 地表面 + 地層境界面 >



## GEORAMAを構成する2つの機能

# GEORAMA for Civil 3D

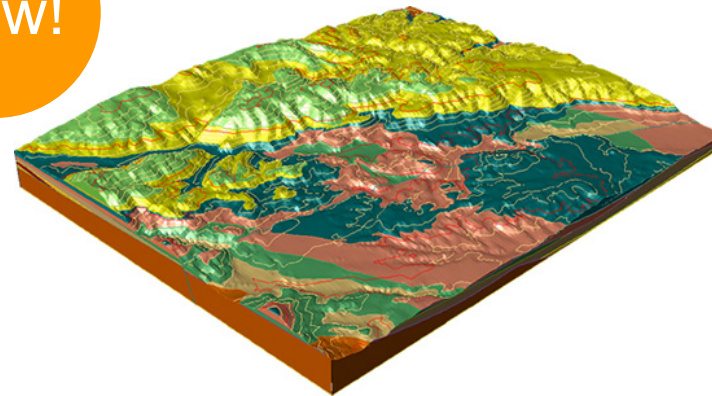


3次元的に整合性の取れた地質図面を作成、管理するドローイングツール。

調査技術者による多角的な知識や経験による地質学的推測のため、3次元的思考をサポートするツール。



New!



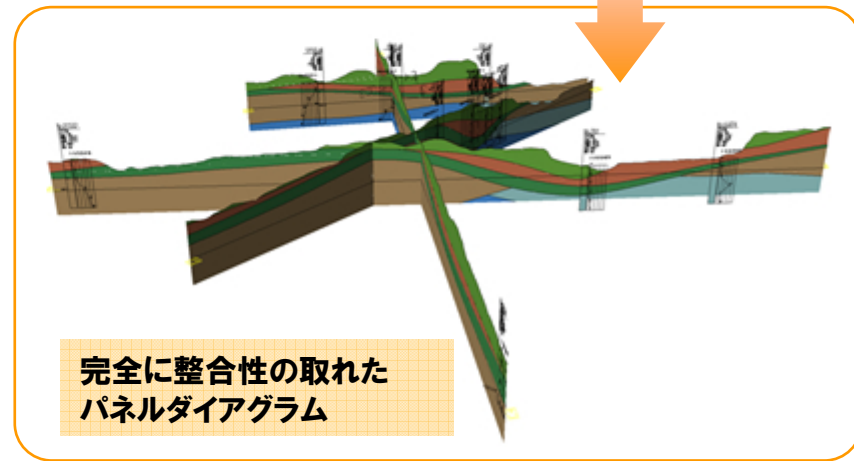
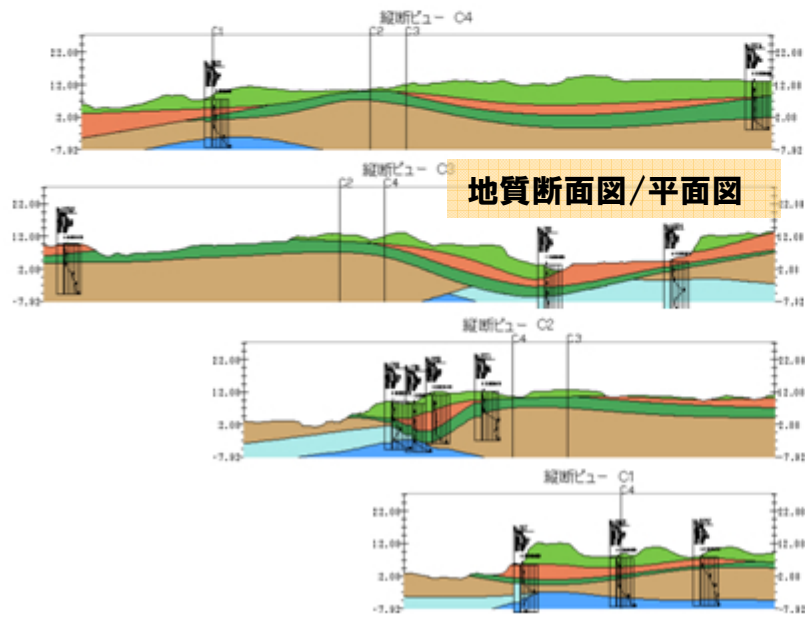
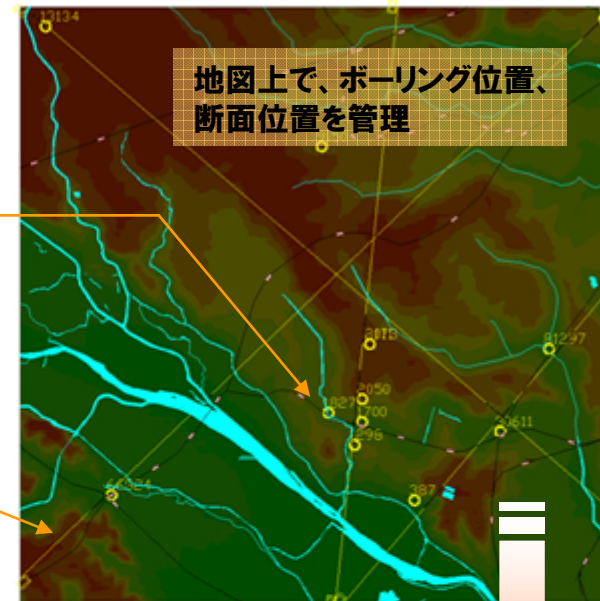
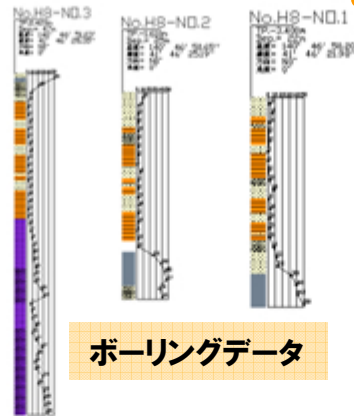
2次元図面と3次元地質モデルを結びつけるモデリングツール。

土木技術者による設計のための工学的判断に必要な任意セクションの地質関連図を得ることが可能。

# GEORAMA Drawing機能でのパネルダイアグラム作成

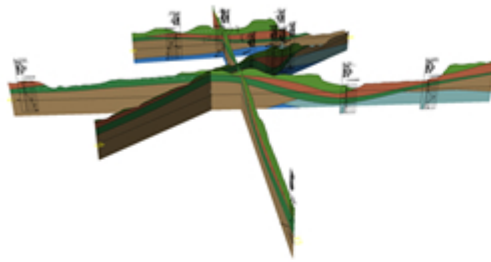
**GEORAMA**  
Drawing

ボーリングデータや、地質断面図等の断片的データから、3次的に整合性の取れたパネルダイアグラムを作成。



# GEORAMA Modeling機能での3D地質モデル作成

## GEORAMA Modeling



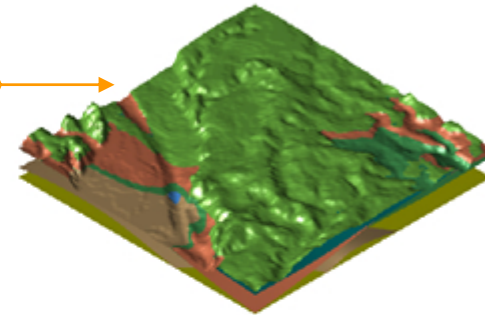
最適化原理  
による推定

最適化原理  
による再推定

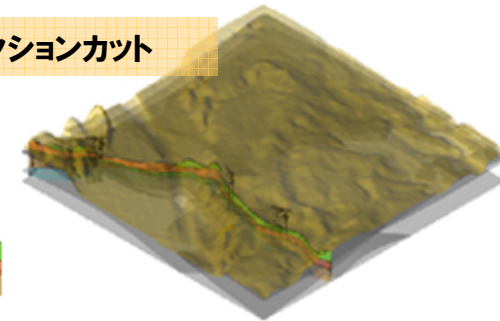
GEORAMA Drawingのデータあるいは、  
既存の地質断面図を使って、最適化原理  
で3D地質境界面推定。



3D地盤モデル



任意断面をセクションカット



切り出した断面を修正





# GEORAMAの境界面の空間分布推定法（データ補間）

境界テーブルで管理された境界面を対象に、断片的な空間データ（ボーリングや断面図）より空間分布推定を行う。



## 最適化原理による地質面の推定方法

物性値の分布モデルの作成を力学的ポテンシャルエネルギーの最小化問題のアナロジーとして捉えた手法。塩野他(1987: 情報地質12)は、傾斜データや不等式で表されるデータにも対処できるよう解法を拡張した。この方法は、他の方法と比べて精度良く推定でき、先験情報を用いるため安定した解が得られ、さらに走向・傾斜データ等、多様な情報を扱える。

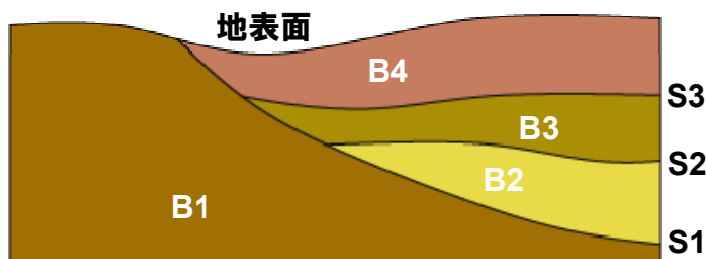
$$Q(f) = m_1 J_1(f) + m_2 J_2(f) + \alpha \phi(f)$$

- Q(f) : 最大目的関数
- J1 : 振動の少なさを表す目的関数
- J2 : 滑らかさを表す目的関数
- $\phi$  : 制約条件(観測点)
- f : 地層面

### 他の推定法

- ・逆距離荷重補間法
- ・クリギング法
- ・加重一次補間法
- ・スプライン補間法

## 境界面の同定



## 境界面テーブル

境界面	定義領域	地質	Priority
S1	下	B1	1
S2	下	B2	2
S3	下	B3	3

残領域 B4

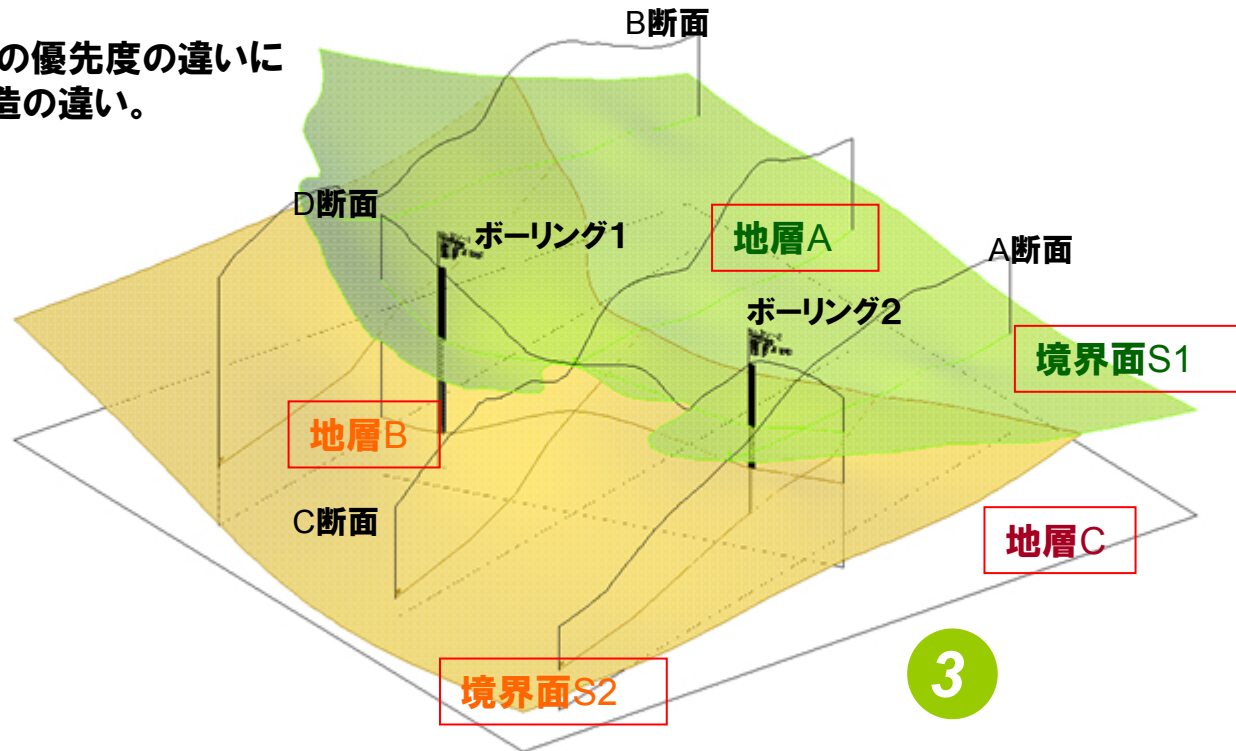
# 境界面の論理構造と推定境界面 デモンストレーション

## GEORAMA Modeling Demonstration

1

地層境界面の優先度の違いによる論理構造の違い。

地層A～Bの3層からなる地盤モデル。  
地層境界面はS1、S2の2つ。



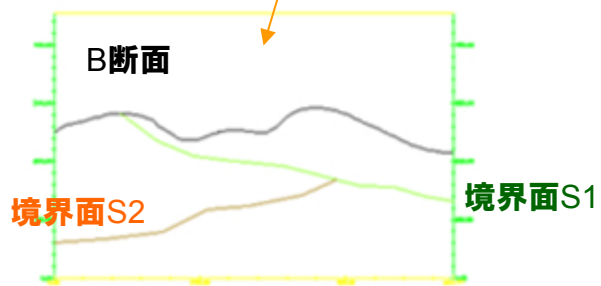
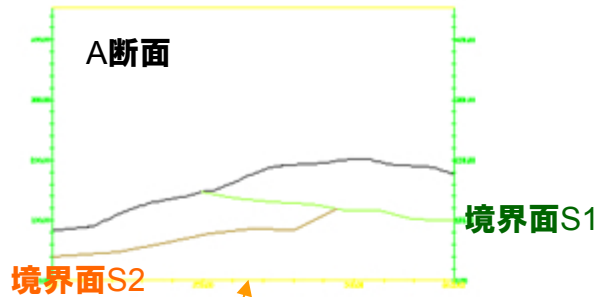
2

推定された地質境界面を修正してリアルタイム再推定。

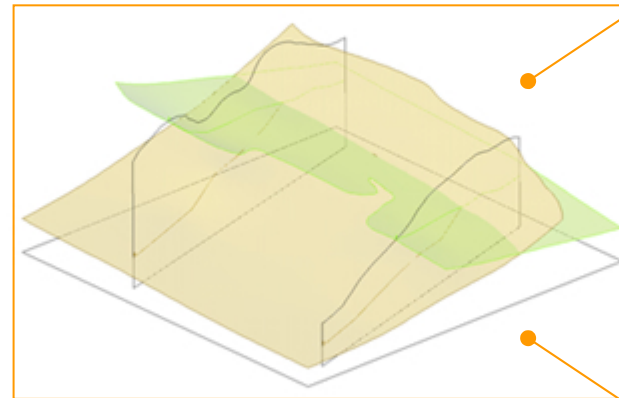
3

追加ボーリングによる地質境界面のリアルタイム再推定

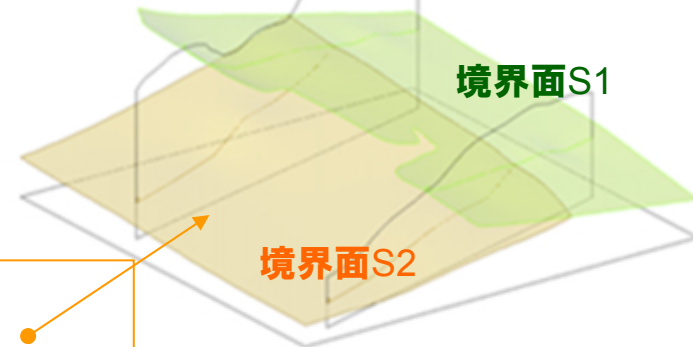
# Demo 1 地層境界面の優先度の違いによる論理構造の違い



優先度を設定していない場合



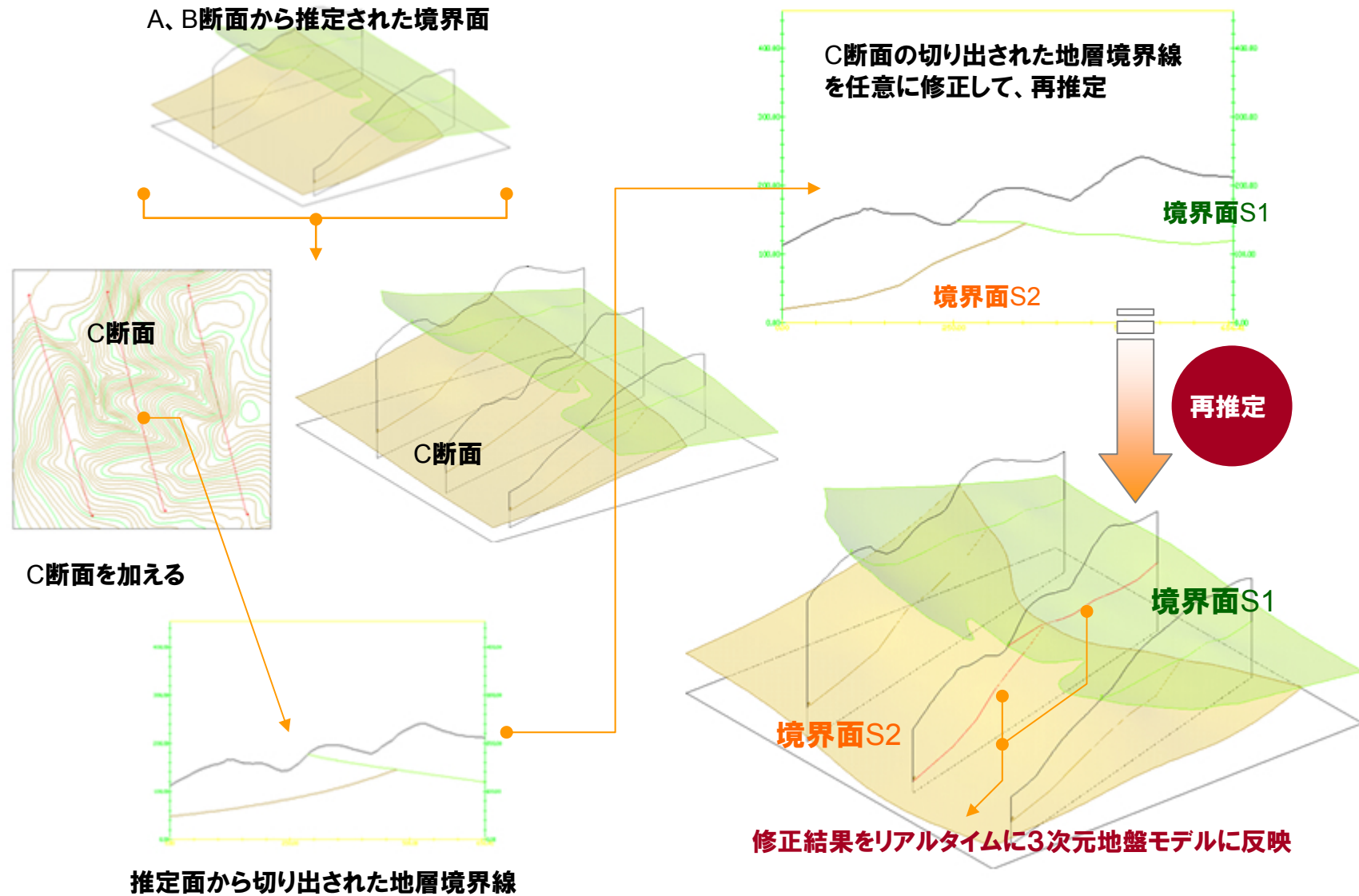
境界面S1の優先度が高い場合、  
S2はS1で切られる。



境界面S2の優先度が高い場合  
S1はS2で切られる。

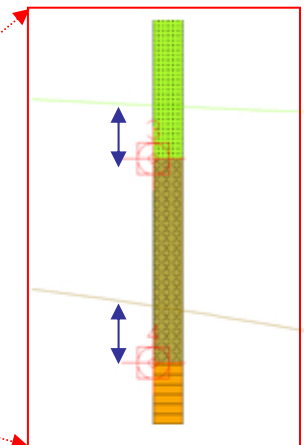
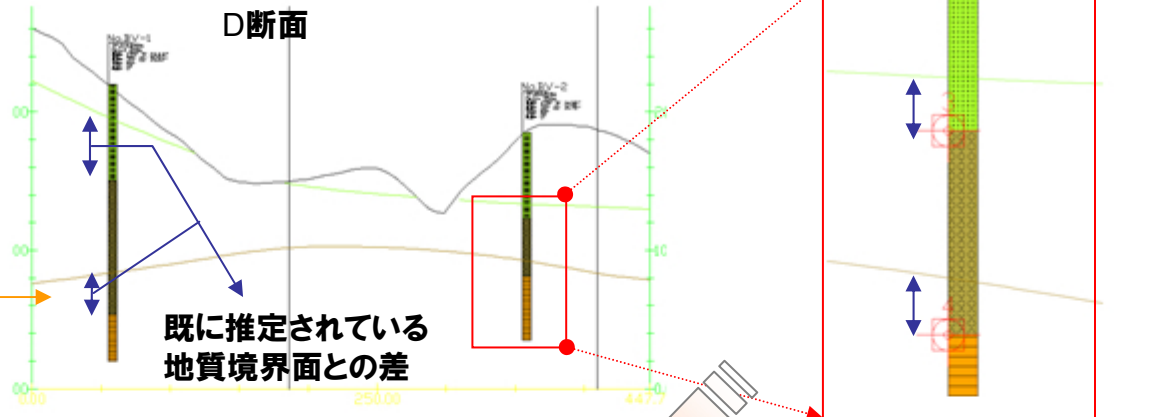
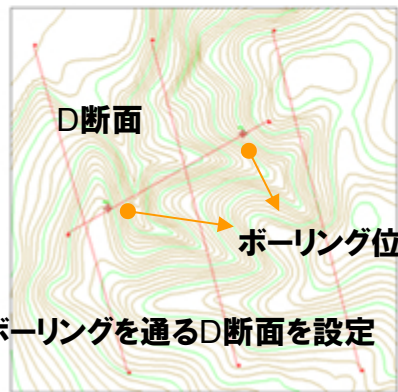
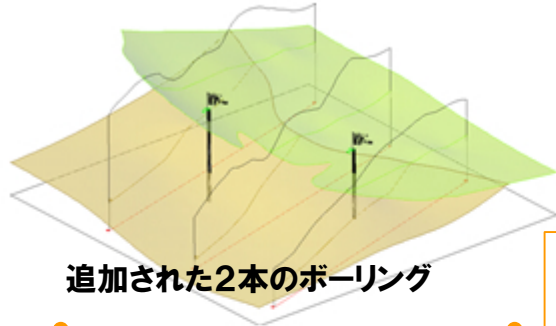


## Demo 2 推定された地質境界面を修正してリアルタイム再推定

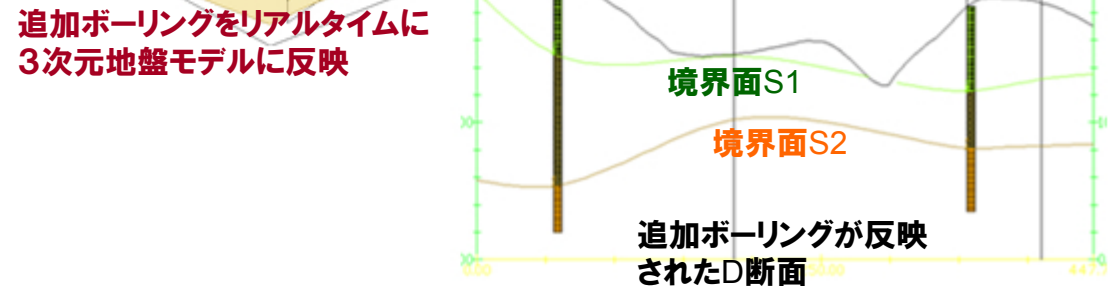
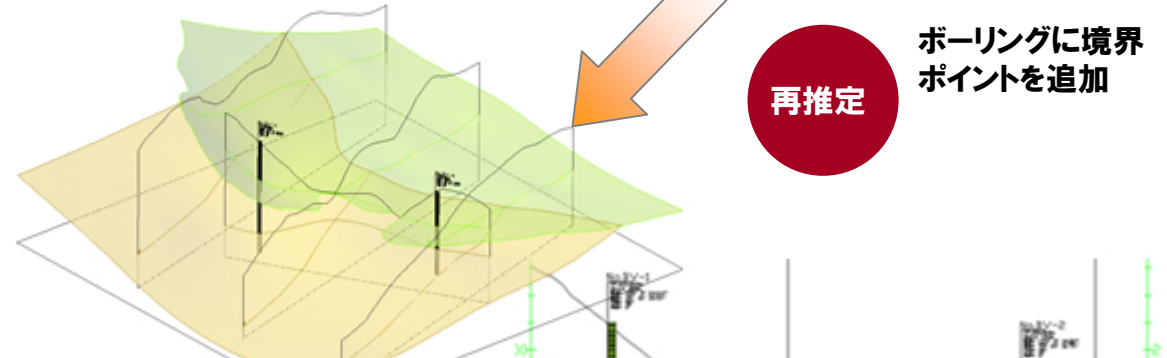


# Demo 3 追加ボーリングによる地質境界面のリアルタイム再推定

調査結果のボーリングが追加された場合

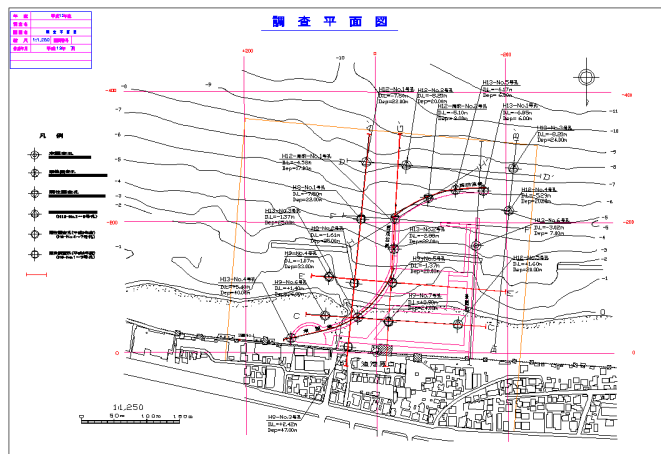


再推定



# 活用事例 港湾整備事業

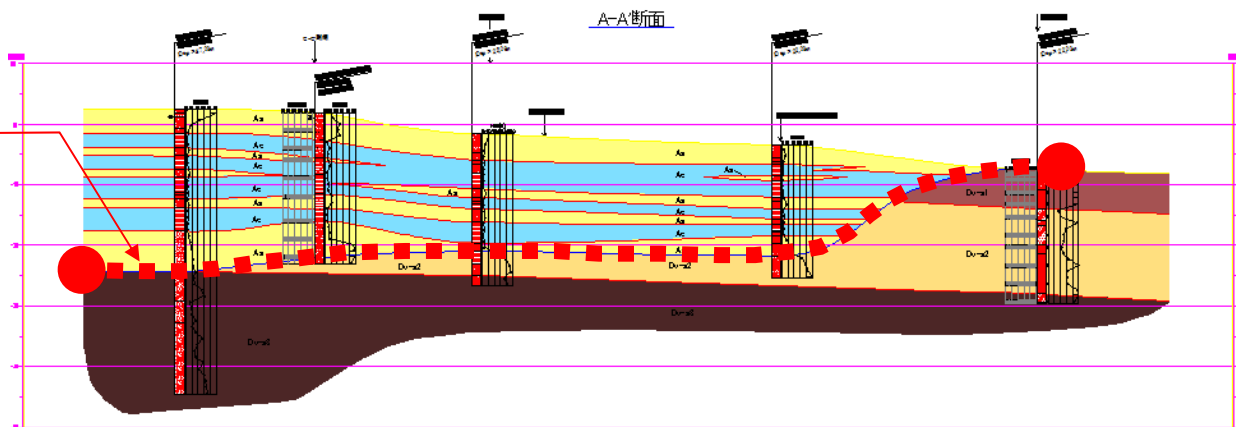
## 港湾整備事業



**目的:**  
地質断面図作成の効率化。  
設計用基礎地盤の3次元分布把握。

構造物の支持層となる基盤面を3次元的に推定し、  
推定された基盤境界面を任意位置の地質断面図  
作成に役立て、効率化したい。

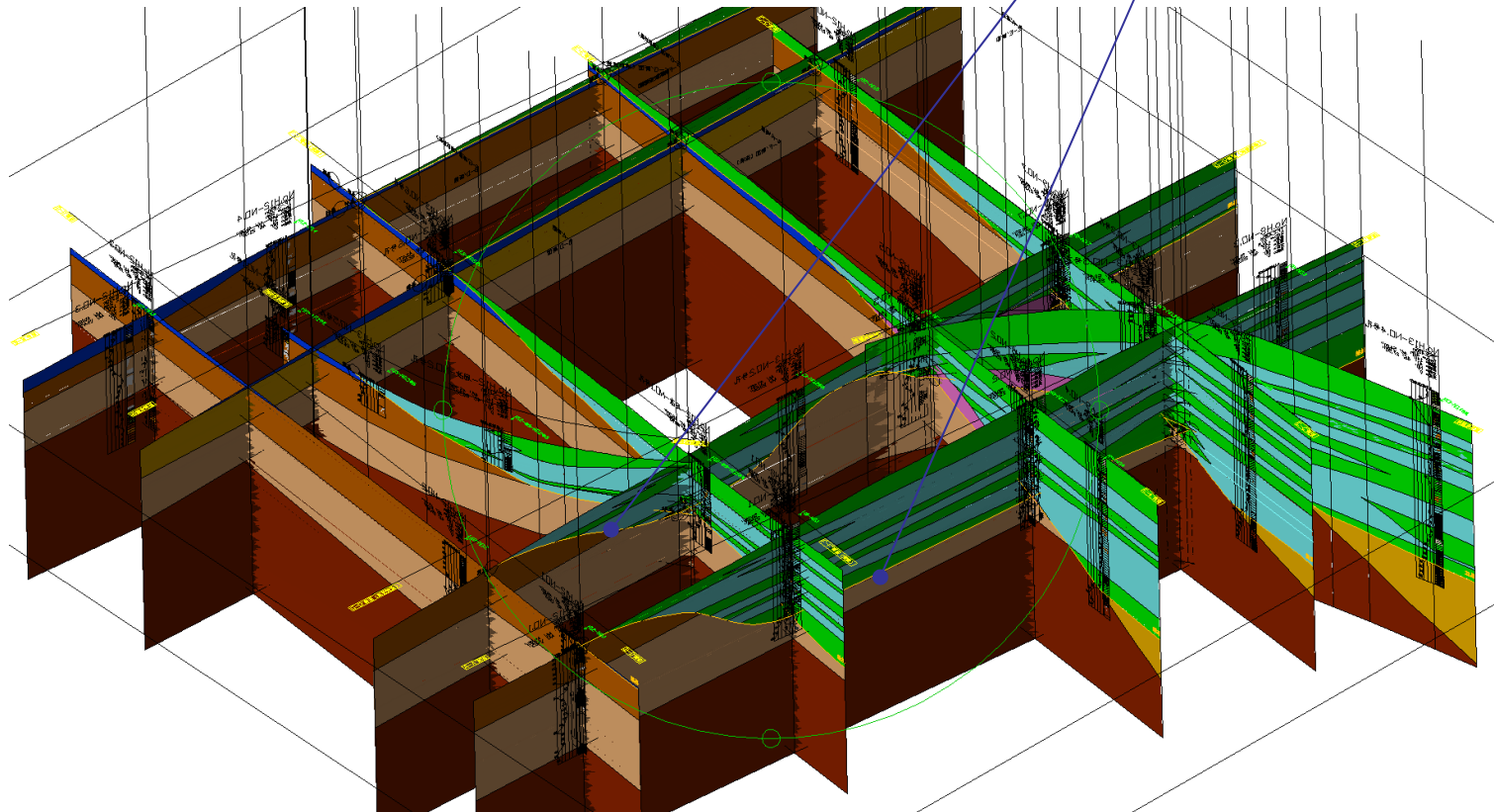
設計用基盤



## 活用事例 港湾整備事業

構造物の支持層となる基盤面を3次元的に推定し、  
作成したパネルダイアグラム

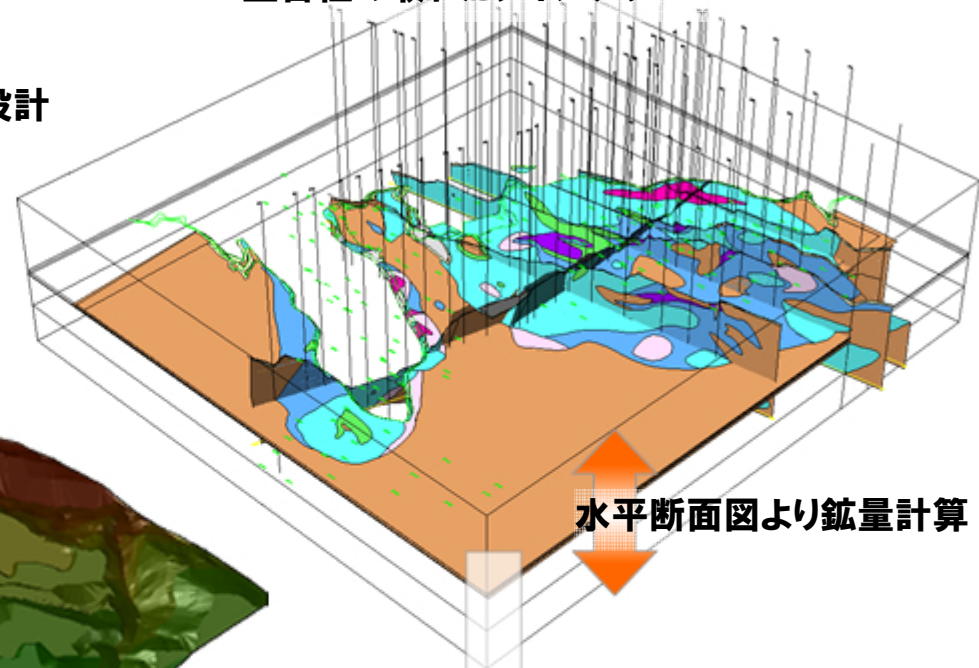
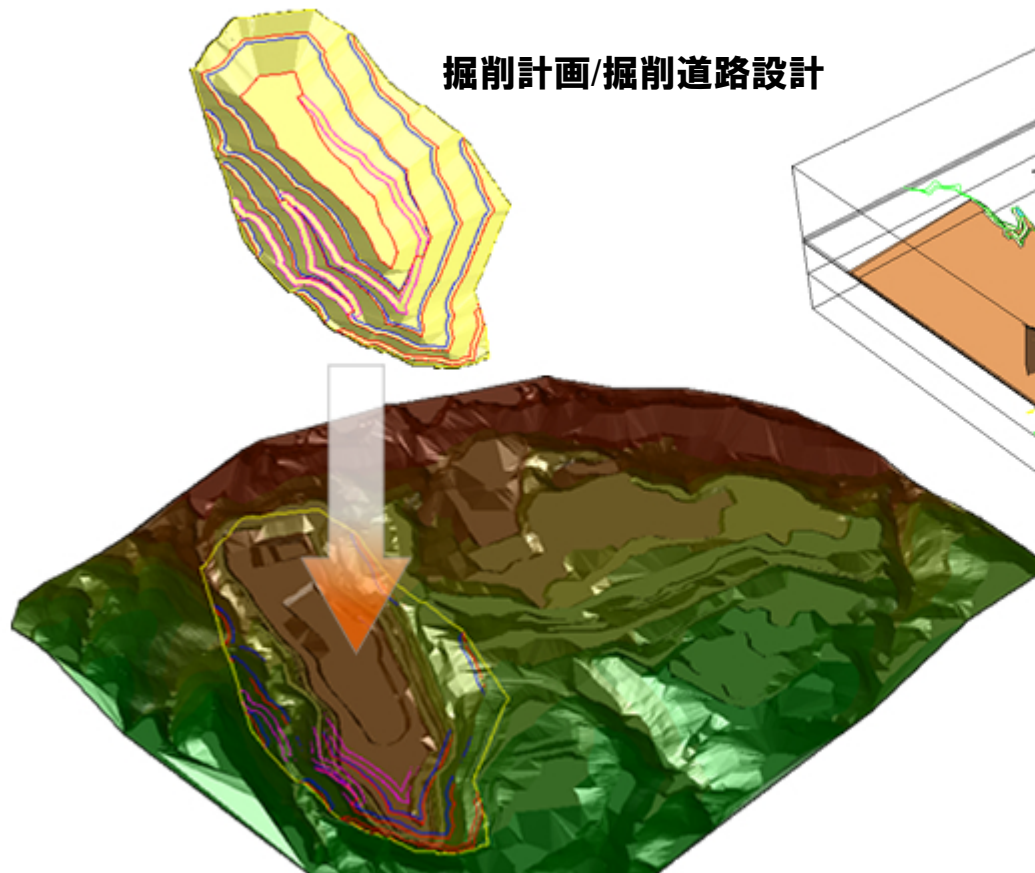
推定された設計基盤面



資料提供：日鉄鉦業（株）様

整合性の取れたダイアグラム

掘削計画/掘削道路設計



水平断面図より鉦量計算

鉦量計算



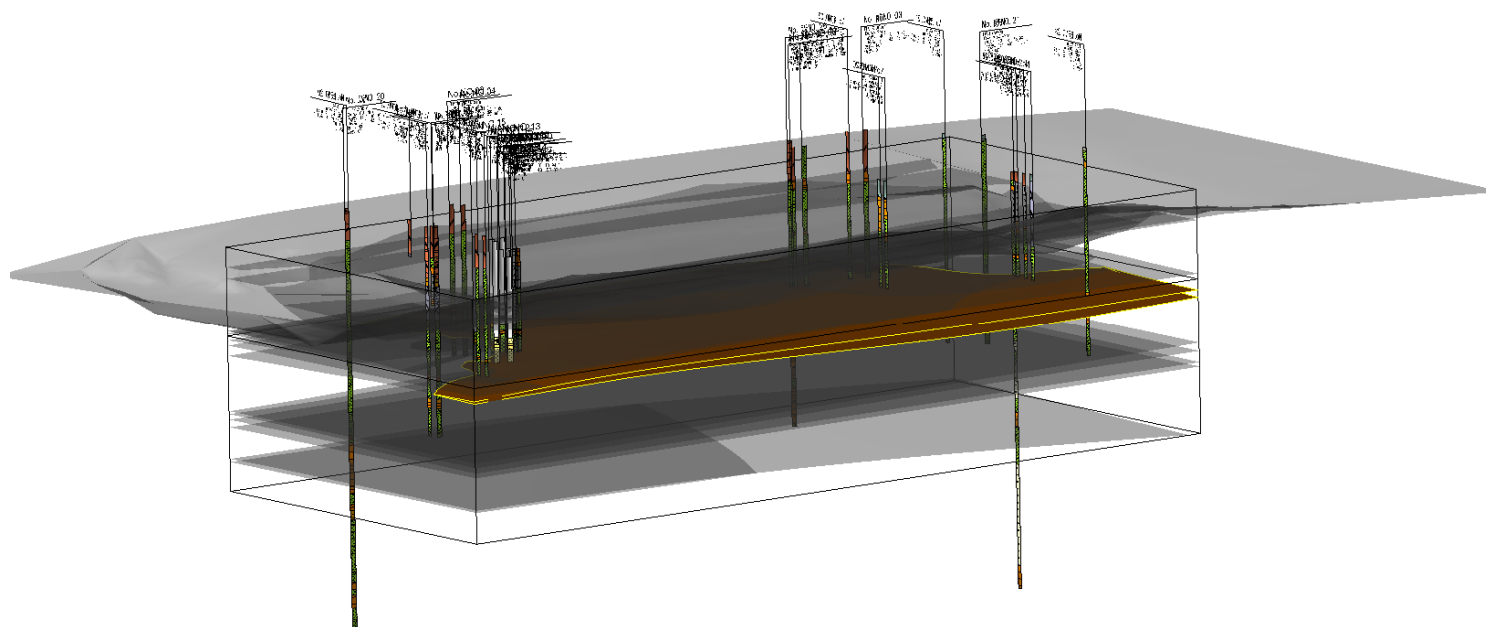
目的：  
掘削計画・掘削法面に沿う道路擦り付け  
水平断面図作図、水平断面図からの平均断面法による鉦量計算



## 活用事例 廃棄物処理場の地盤改良

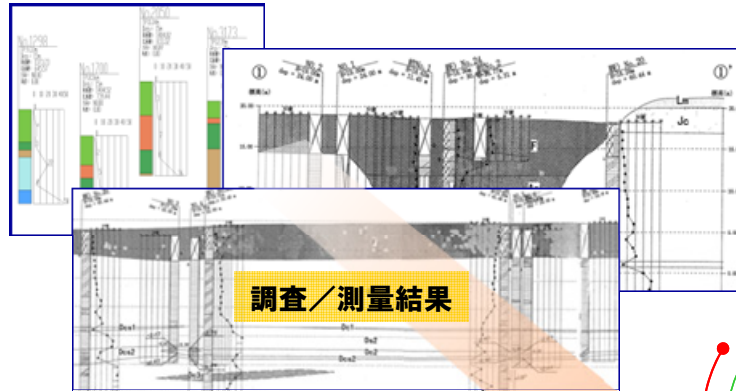
### 廃棄物処理場 遮水壁・地盤改良工事

**目的:**  
遮水機構確保のための地盤改良エリア選定



廃棄物処理場外へ浸出水の漏洩を防ぐため、遮水機構を確保する必要があり、そのために地盤モデルを活用する。

## 活用事例 廃棄物処理場の地盤改良



調査ボーリングや断面図を利用して建設サイトの3次元的地質構造モデルを作成

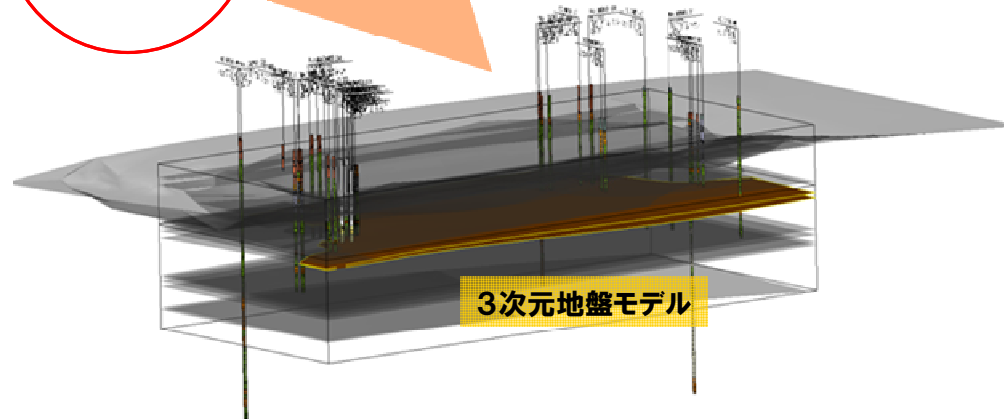
AUTODESK  
CIVIL 3D™

3次元土木設計/GIS/汎用CAD

アドオンソフトウェア  
3次元土木地質GISソリューション

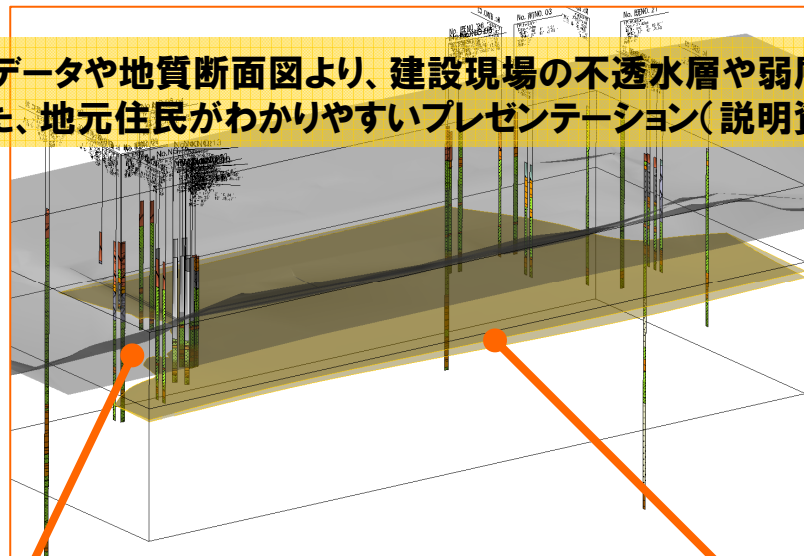
GEORAMA

作成された3次元地盤モデルをプレゼンテーションや、地盤改良範囲の選定に使用。



## 活用事例 廃棄物処理場の地盤改良

ボーリング調査データや地質断面図より、建設現場の不透水層や弱層の分布を3次元的に確認する。  
また、地元住民がわかりやすいプレゼンテーション(説明資料)にも使用する。

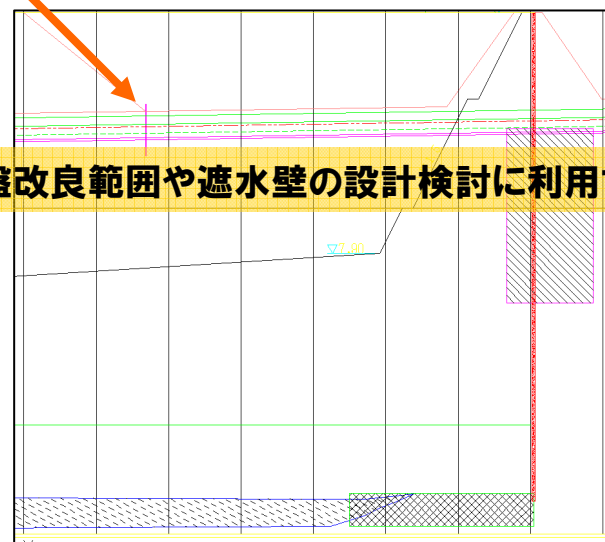


不透水層の3次元分布

2次元平面図



2次元断面図

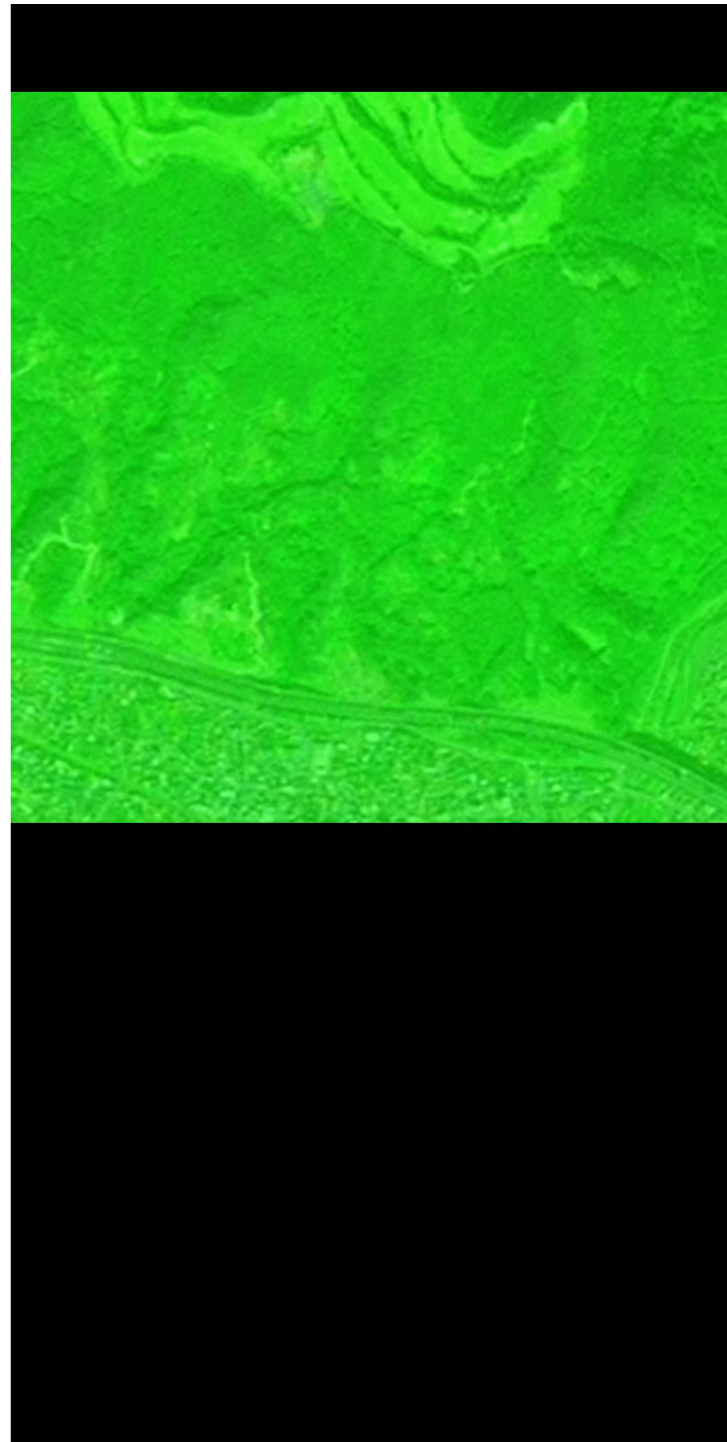


3次元地盤モデルから任意位置で切り出された断面図を使って、地盤改良範囲や遮水壁の設計検討に利用する。

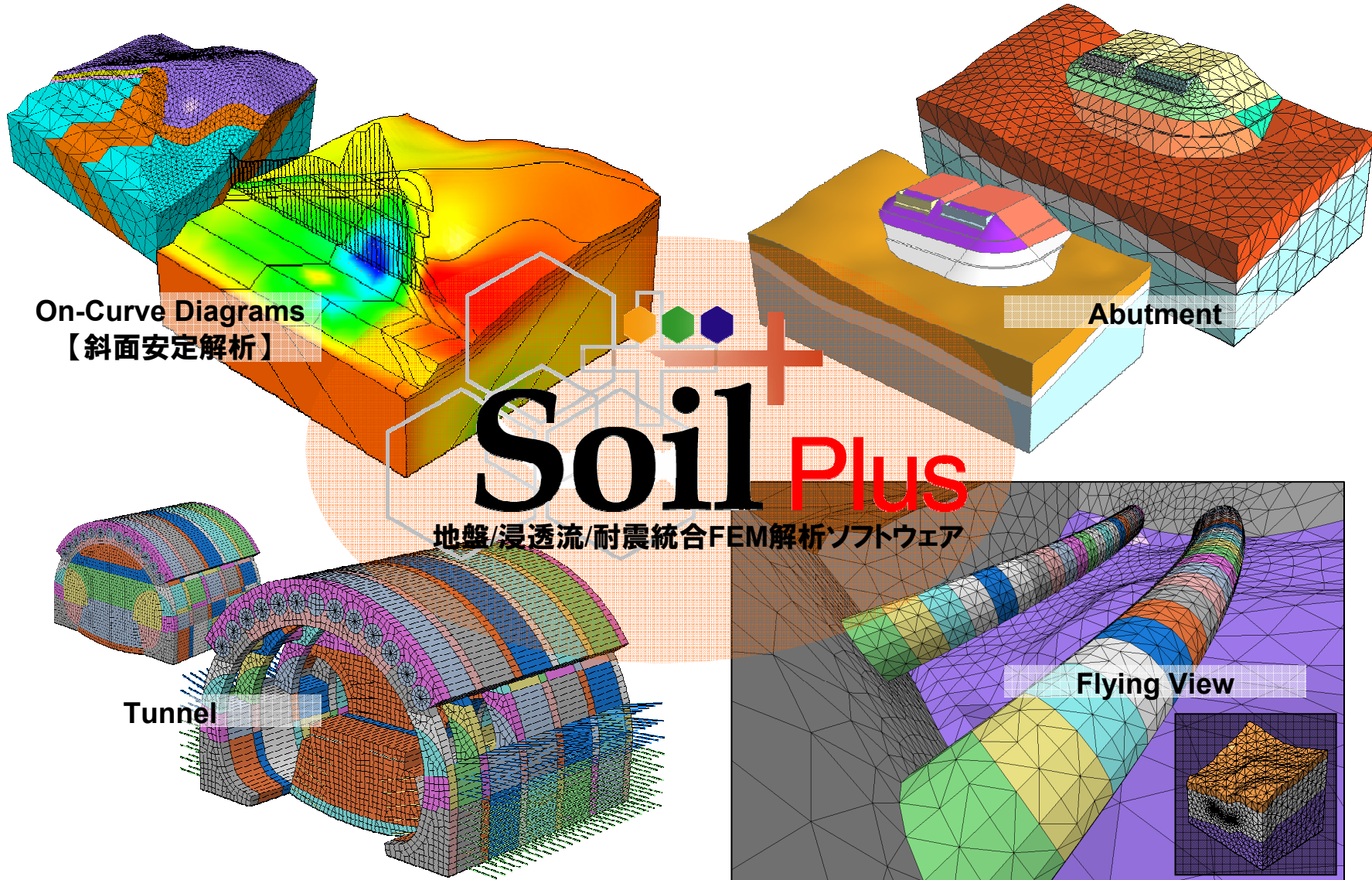


### Soil Plus Overview

- + 地盤/浸透流/耐震統合  
FEM解析ソフトウェア
- + ソリッドモデラーによるジオメトリ  
演算 & 高速オートメツシャー
- + GEORAMAとの連動
- + 活用事例



地盤/浸透流/耐震統合FEM解析ソフトウェア Soil Plus



# 地盤分野の静的・浸透流・動的解析を網羅

静的解析モジュール

応力浸透連成解析オプション

浸透流解析モジュール

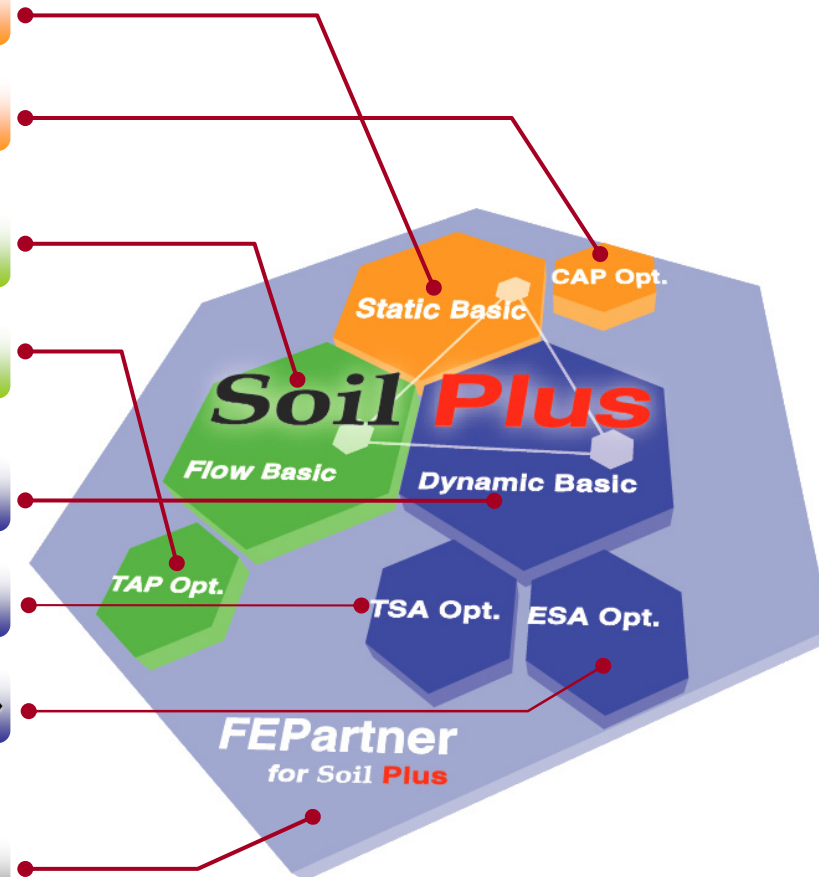
移流分散解析オプション

動的解析モジュール

全応力非線形動的解析オプション

有効応力非線形動的解析オプション

プリポストプロセッサ





**基本条件の設定**  
(建設位置、構造形式)

**事前調査**  
 ・土質調査／物理探査  
 ・隣接構造物の調査  
 ・地震断層の調査

**対象地盤モデルの構築**  
 ・地表面の作成  
 ・地質断面図の作成  
 ・地層境界面の推定

GEORAMA-Drawing  
 GEORAMA-Modeling

GEORAMA、Civil3D→SoilPlus

**地盤物性の設定**  
 ・土質調査、物理探査の反映

**構造諸元の設定**  
 ・隣接構造物調査の反映

**荷重条件の設定**  
 ・掘削、盛土、薬注等の設定  
 ・入力地震動の設定

**設計地震動の設定**  
 ・地震断層調査の反映  
 ・断層の推定  
 ・長周期と短周期の合成波作成

**解析条件の設定**  
 ・施工手順の決定  
 ・解析パラメータの設定

**解析**

・Soil+の結果処理  
 ・GISの活用

**解析結果の分析**

**CAD/GIS**

Autodesk Civil 3D  
 GEORAMA

**CAE**

Soil Plus  
 D-Wave、GeoWave  
 ...

**CAE/GIS**

Soil Plus  
 Autodesk Civil 3D

# Soil Plus インターフェイス

一貫したタスク指向で開発された先進のGUI。

メインメニュー

タブ式  
ツールバー

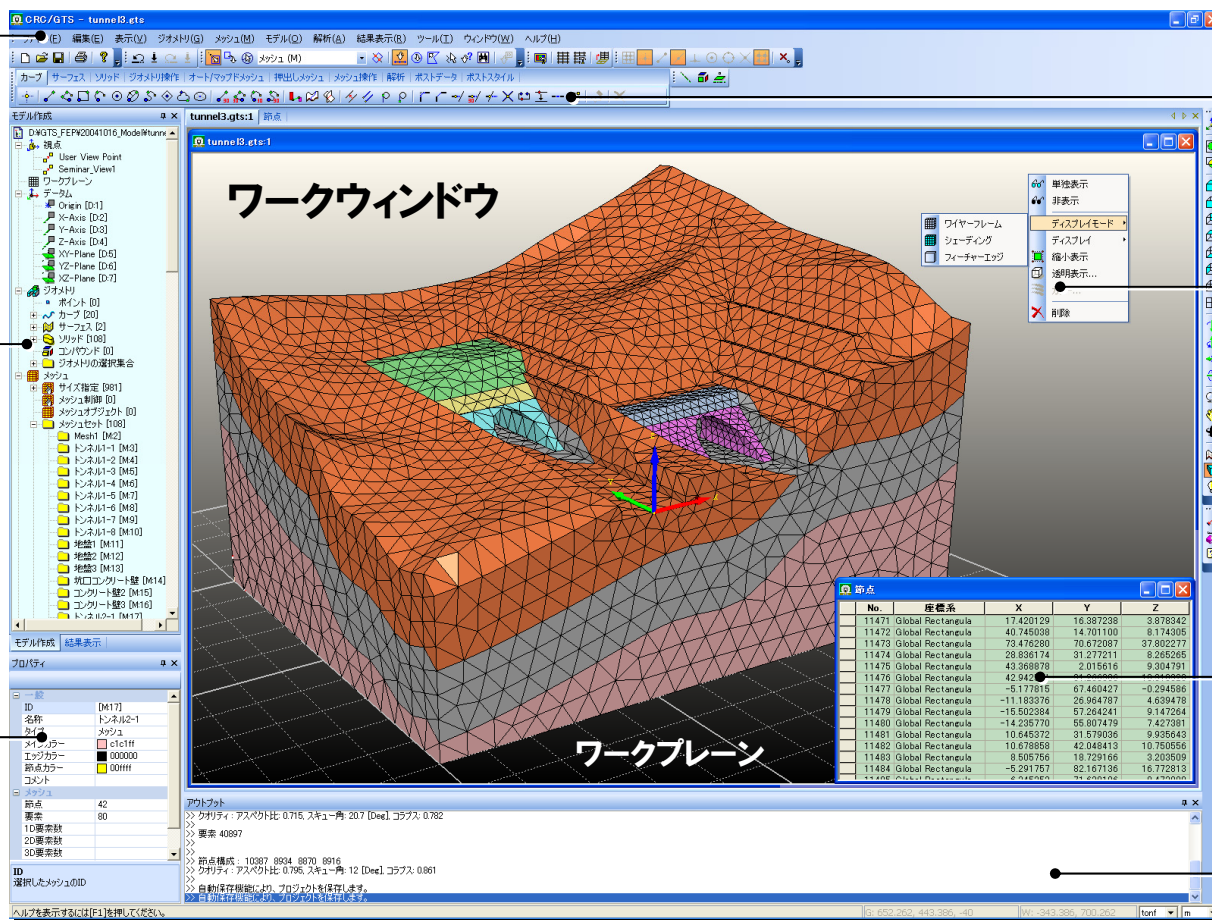
ワークツリー

コンテキスト  
メニュー

プロパティ  
ウィンドウ

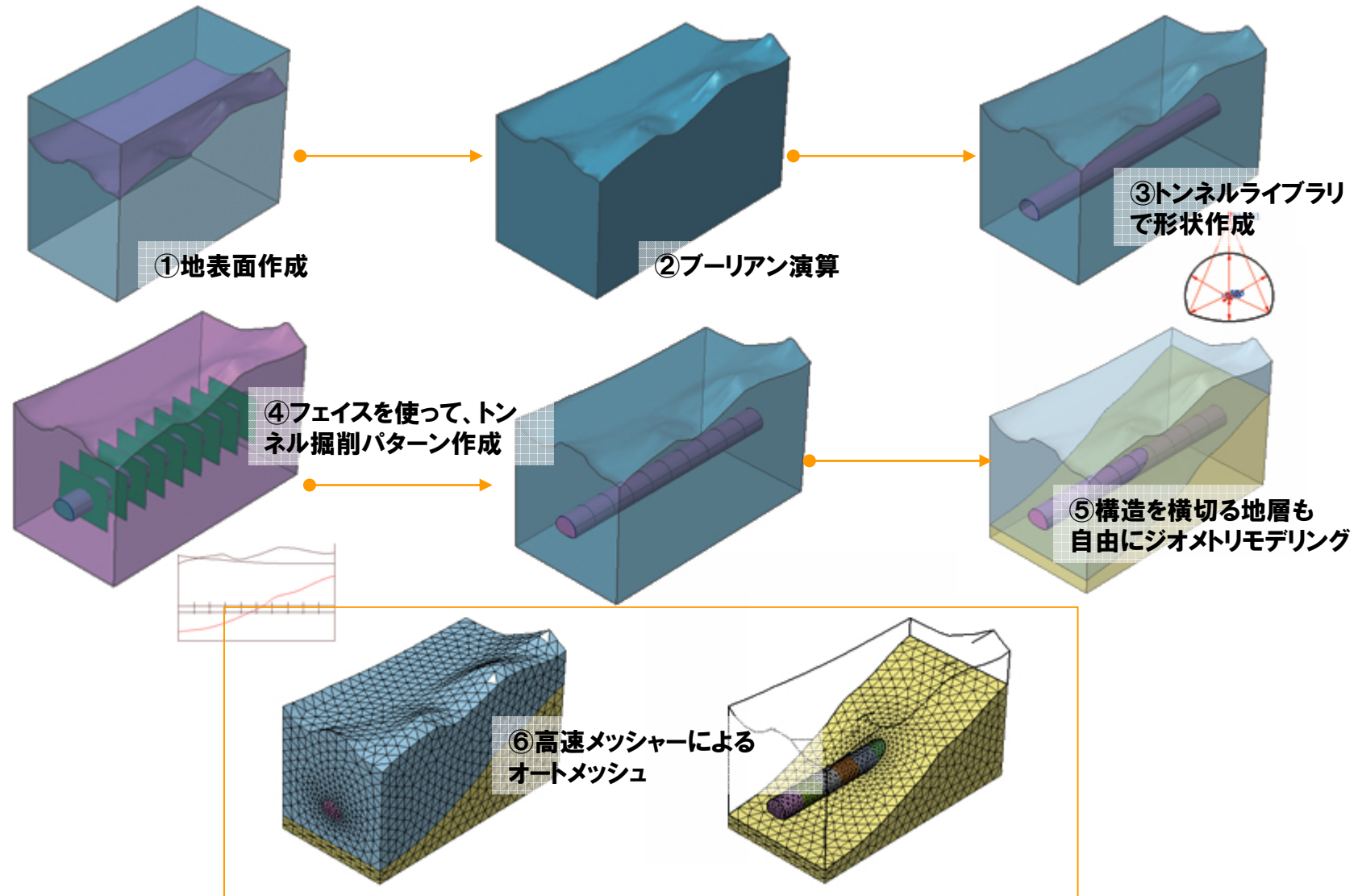
テーブル  
ウィンドウ

アウトプット  
ウィンドウ



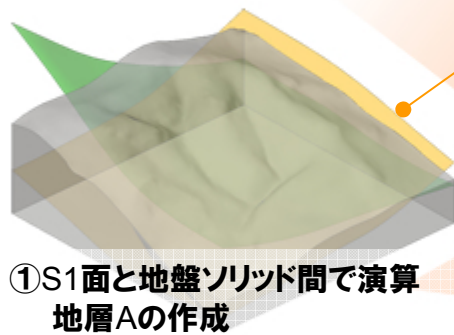
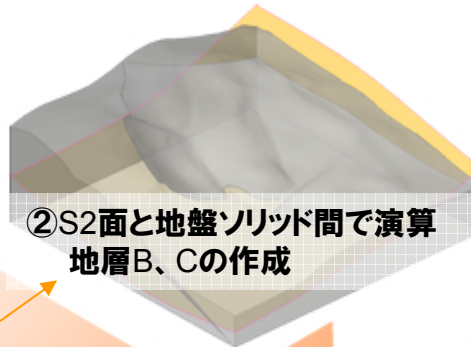
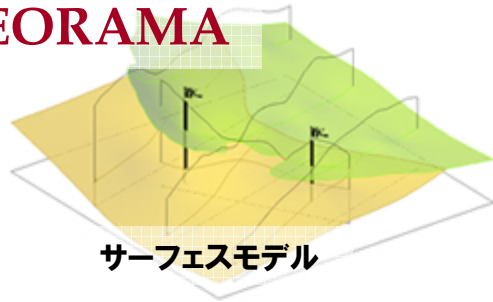


# ソリッドブーリアン演算／高速オートメッシュ

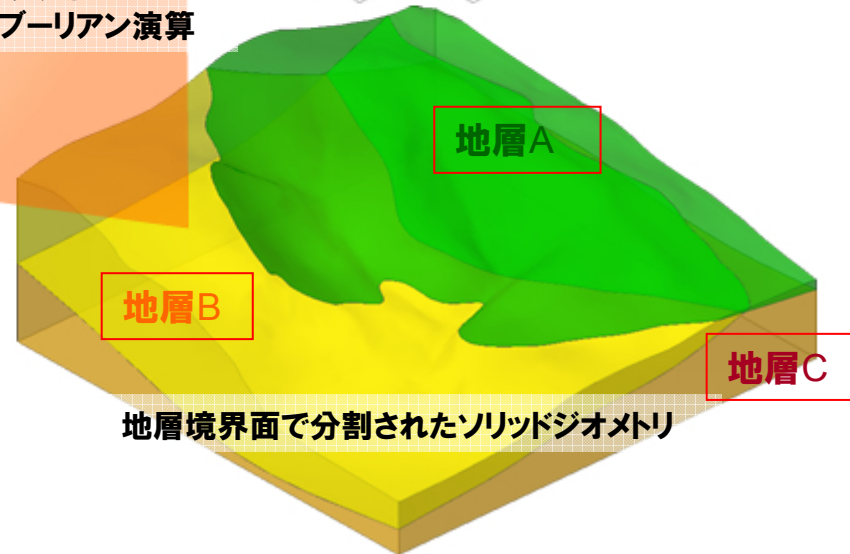


# GEORAMA / Soil Plus連携

## GEORAMA

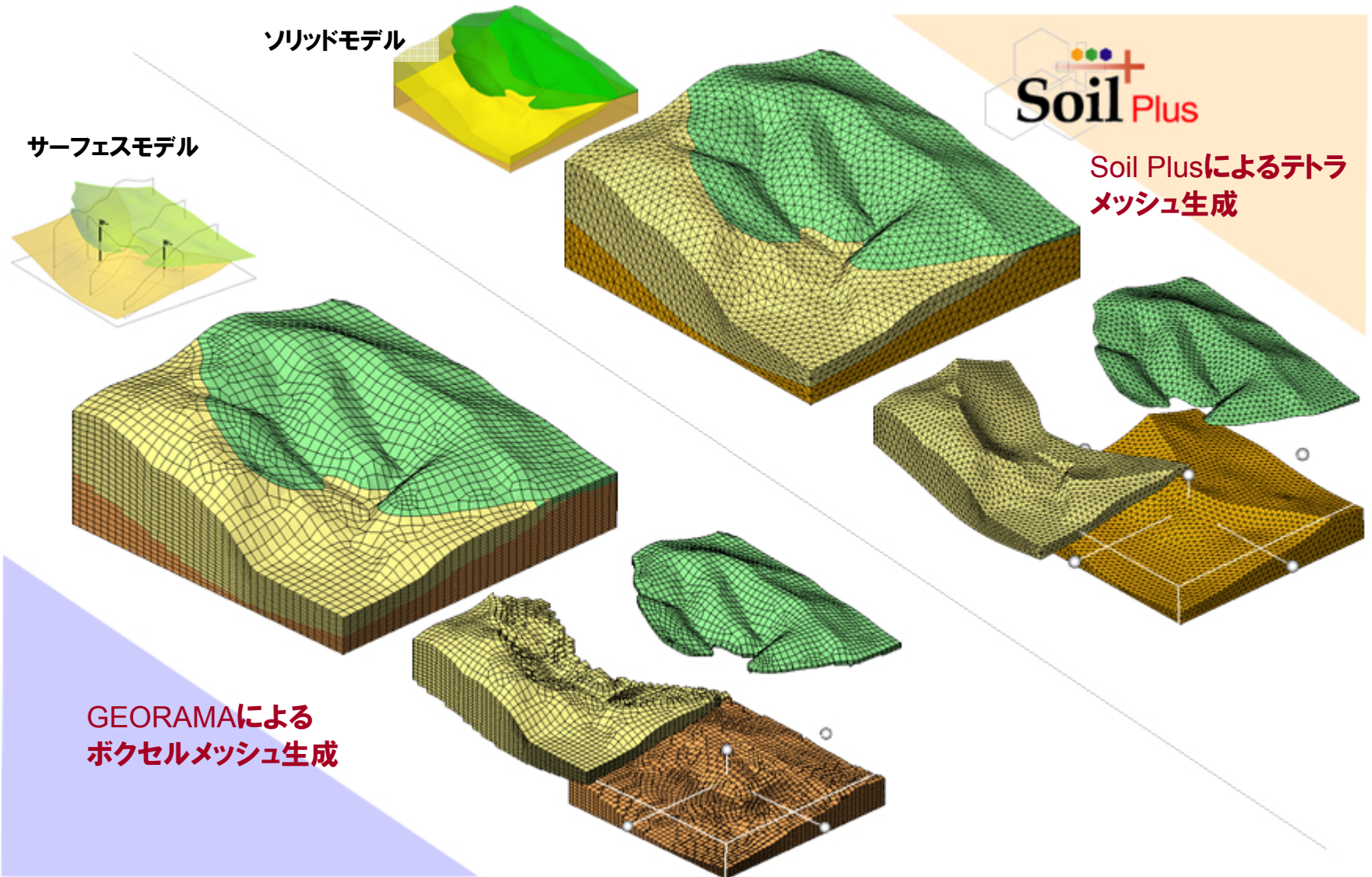


Soil Plusで地層境界面と  
ベースソリッドのブーリアン演算

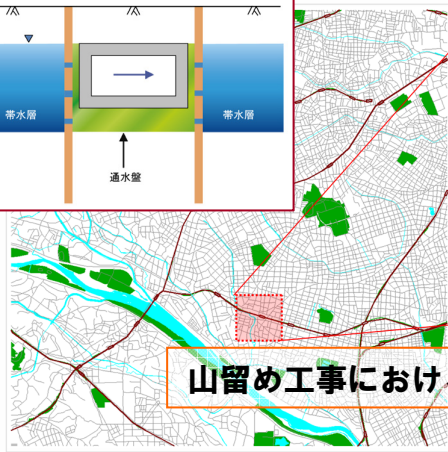
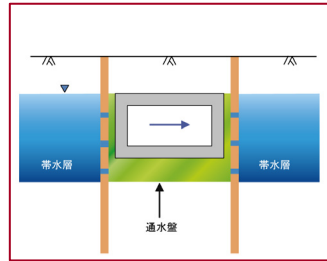


FEMオートメッシュのために  
サーフェスモデルからソリッドモデルへ変換

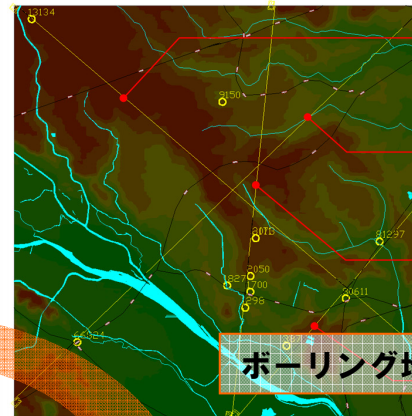
# メッシュ分割 テトラメッシュ/ボクセルメッシュ



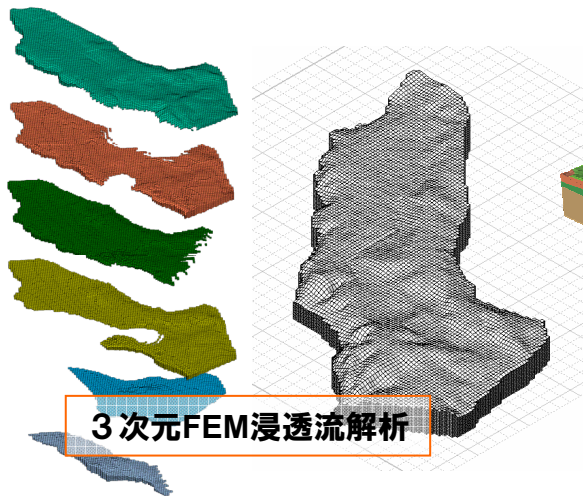
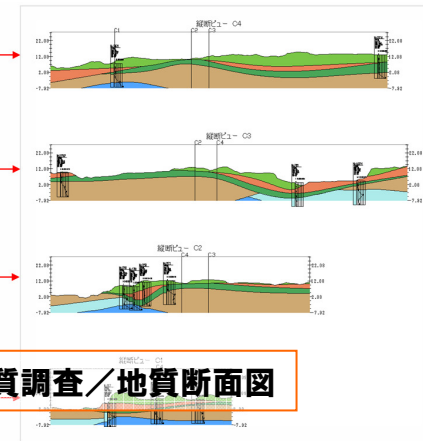
# 活用事例 CAE活用事例 環境調査/対策検討



山留め工事における地下水流遮断



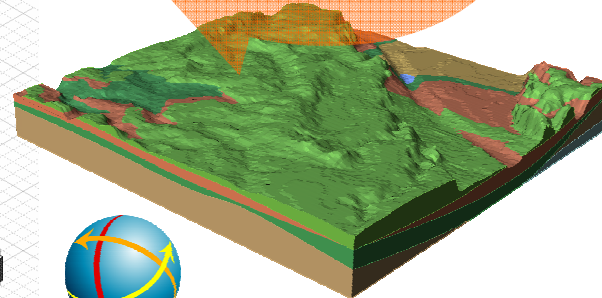
ボーリング地質調査/地質断面図



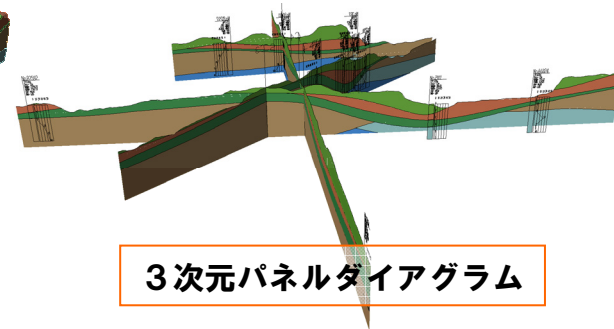
3次元FEM浸透流解析



DWF™

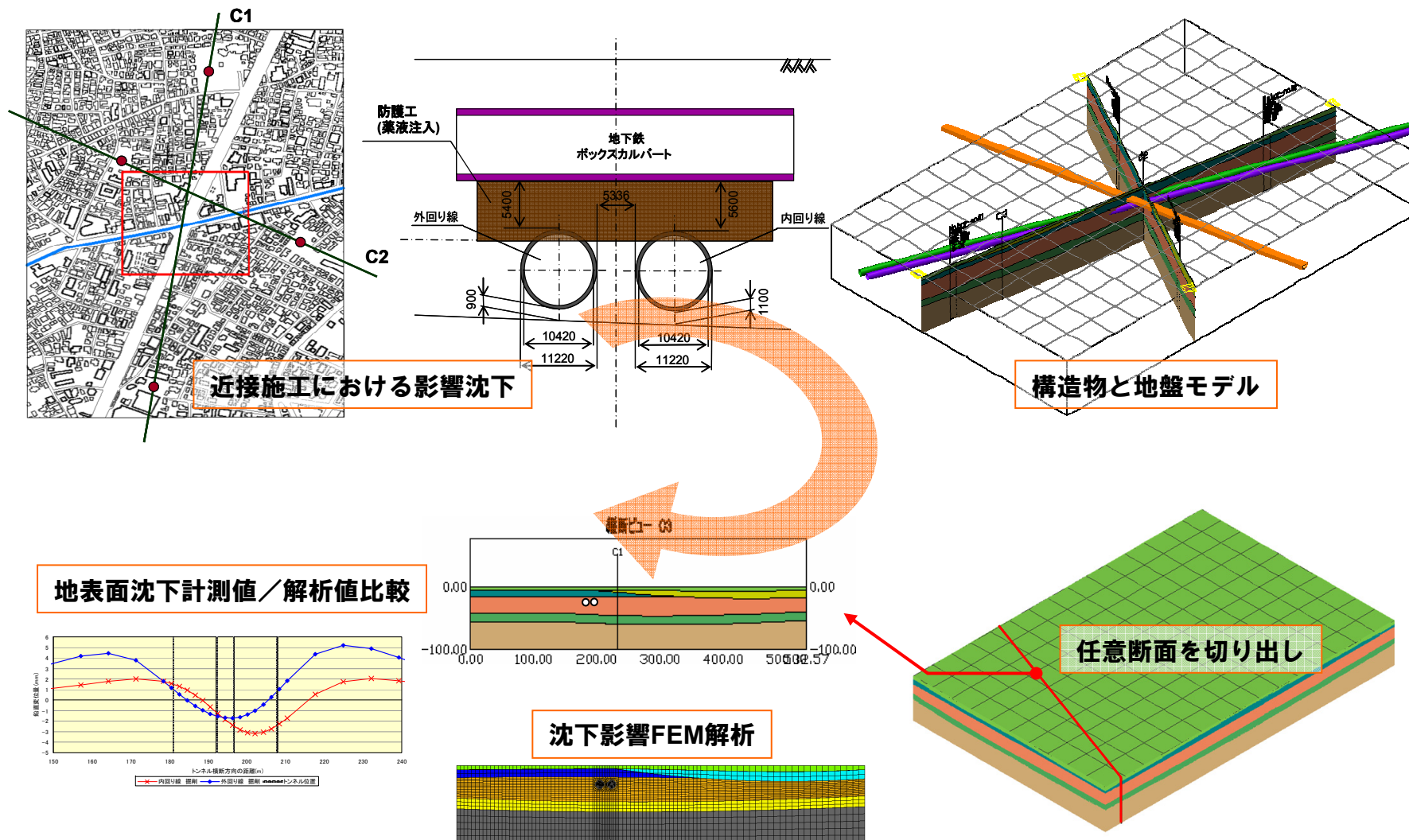


3次元地盤モデル



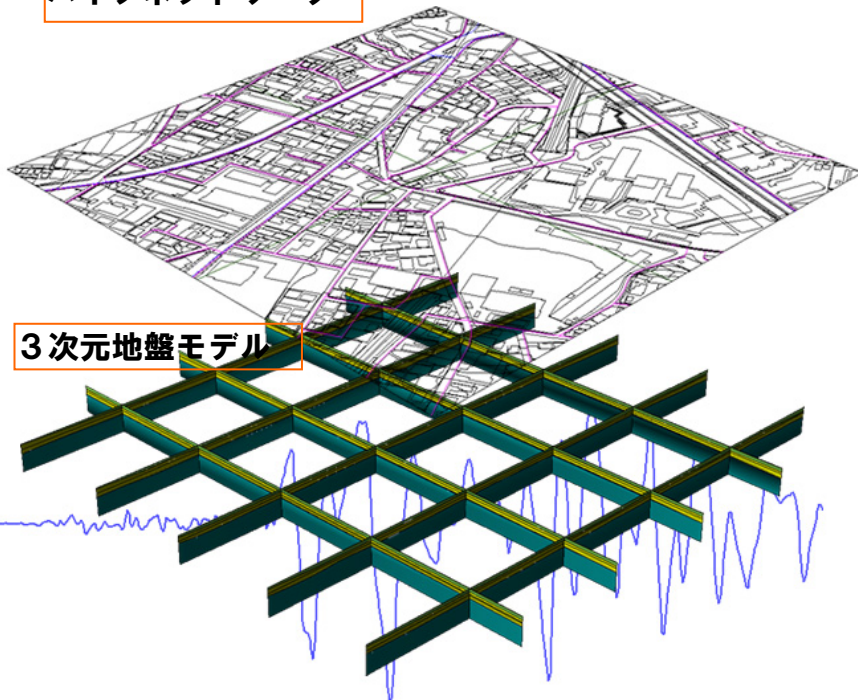
3次元パネルダイアグラム

# 活用事例 CAE活用事例2 計画・施工管理



# 活用事例 CAE活用事例 設備管理・危機管理

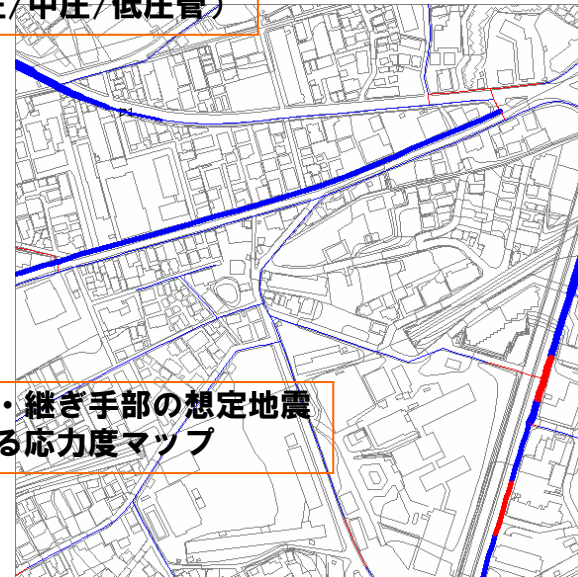
ライフライン  
パイプネットワーク



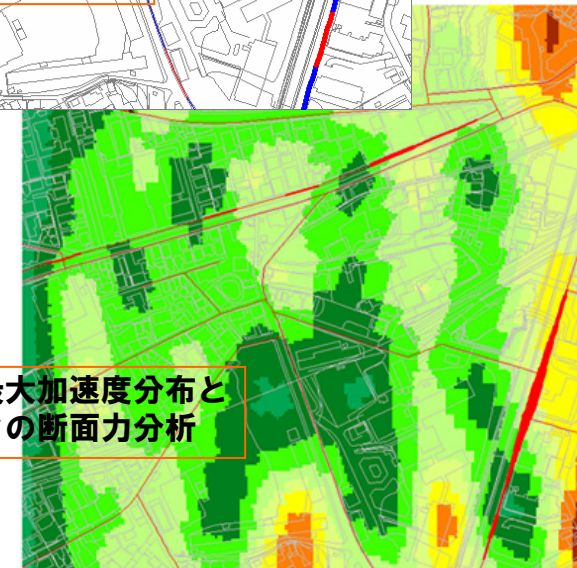
3次元地盤モデル

想定地震シミュレーション

パイプ属性管理  
(高圧/中圧/低圧管)



パイプ・継ぎ手部の想定地震  
に対する応力度マップ



想定地震に対する最大加速度分布と  
パイプネットワークの断面力分析

